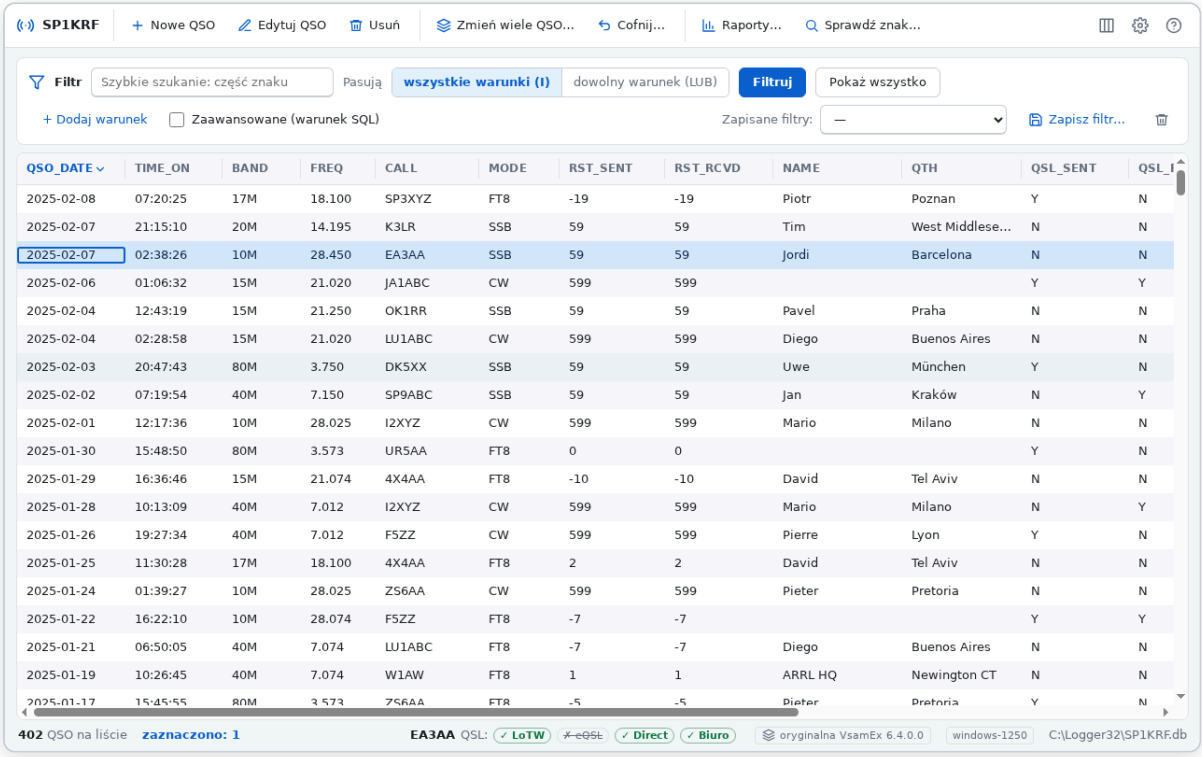
Edytor logu Logger32

Instrukcja obsługi

Wersja 2.9.0 · 2026-11-06



Spis treści

1. Czym jest Edytor logu
2. Instalacja i uruchomienie
3. Okno główne
4. Szukanie QSO: filtr
5. Jedno QSO
6. Zmiana wielu QSO naraz
7. Cofanie i kopie zapasowe
8. Raporty
9. Import i eksport (ADIF, CSV)
10. Sprawdzanie znaków w internecie
11. Ustawienia, dostępność i wygląd jak w Logger32
12. Biblioteka bazy danych Logger32 (VsamEx.dll)
13. Gdy Logger32 działa
14. Skróty klawiszowe
15. Pytania

1 Czym jest Edytor logu

Edytor logu pracuje na logu Logger32 bez uruchamiania Logger32: przeglądanie i wyszukiwanie wszystkich QSO, edycja jednego QSO albo tysięcy naraz, raporty, eksport do ADIF i Excela oraz sprawdzanie znaków w internecie. Działa na logu prowadzonym przez **VsamEx-SQLite**, zamiennik biblioteki bazy danych Logger32 (VsamEx.dll), który trzyma każdy log w pliku SQLite, np. `C:\Logger32\SP1KRF.db`. Edytor instaluje też tę bibliotekę w Logger32 i w każdej chwili przywraca oryginalną.

Wszystko jest po polsku i po angielsku; język jest taki jak w Windows i można go zmienić w Ustawieniach.

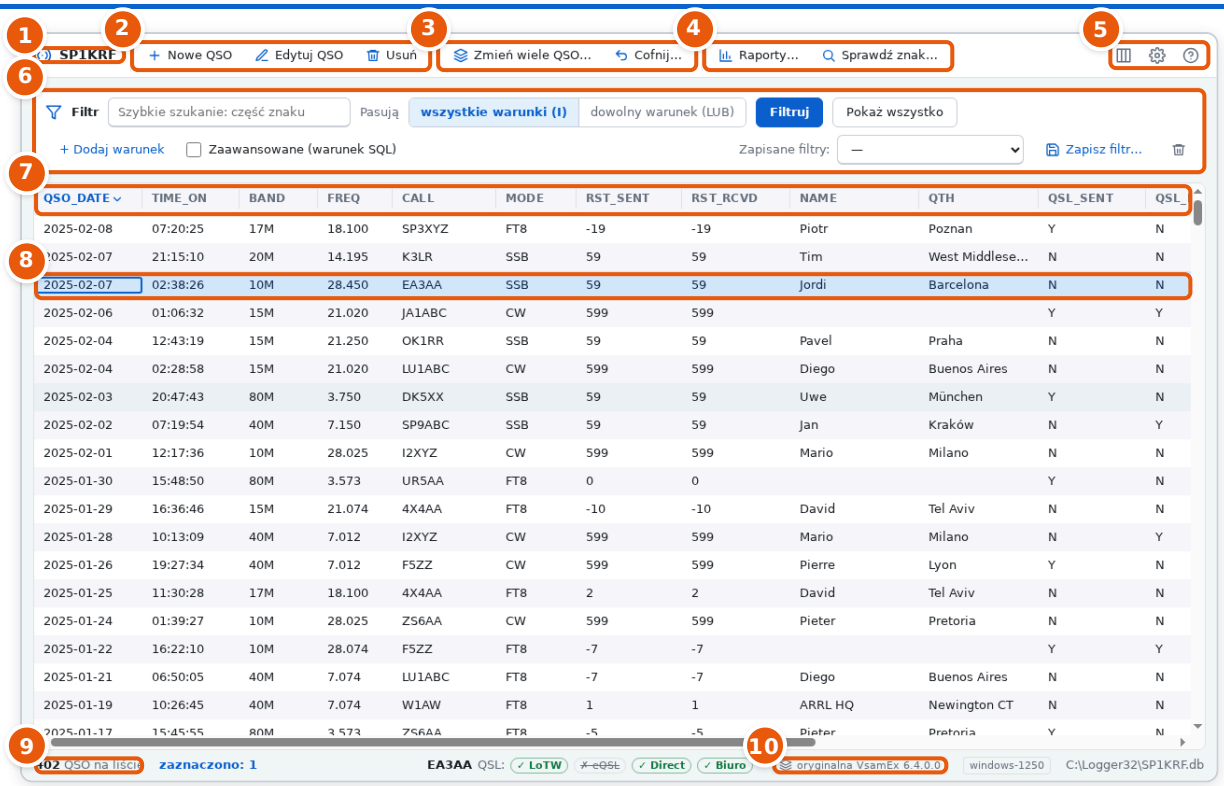
> **Ważne**
> **Przed zmianami zamknij Logger32.** Gdy Logger32 działa, edytor pokazuje czerwony pasek i pozwala tylko oglądać. Logger32 przejmuje zmiany z edytora przy następnym otwarciu logu.

2 Instalacja i uruchomienie

Wymagania: Windows 10 lub 11, 64-bitowy. Nic więcej nie trzeba instalować.

1. Jeśli program przyszedł w częściach (`.part1` … `.part5`), zapisz je wszystkie razem z `Join parts.bat` w jednym folderze i kliknij dwukrotnie `Join parts.bat` . Połączy je w `LogbookEditor-2.9.0-win-x64.zip` i sprawdzi, czy nic nie jest uszkodzone.
2. Rozpakuj go w dowolne miejsce, np. do `C:\Logger32\LogbookEditor` .
3. Kliknij dwukrotnie **Logbook Editor.exe**. Skrót na pulpicie: prawy klik > Wyślij do > Pulpit.
4. Windows może raz ostrzec o nieznanym wydawcy (program nie jest podpisany): kliknij *Więcej informacji*, potem *Uruchom mimo to*.
5. Za pierwszym razem edytor otwiera log wskazany w `C:\Logger32\Logger32.INI` . Inny log: Plik > Otwórz log (plik `<znak>.db` w folderze Logger32).

3 Okno główne



Rysunek 1. Okno główne. Numery są objaśnione poniżej.

1. Nazwa logu; Plik > Otwórz log otwiera inny
2. Jedno QSO: nowe, edycja, usuwanie
3. Zmiana wielu QSO naraz i cofanie
4. Raporty, sprawdzanie znaków w internecie, uzupełnianie pól
5. Kolumny, Ustawienia, Pomoc
6. Filtr: które QSO pokazuje lista
7. Nagłówki kolumn: klik sortuje, Shift+klik sortuje także według kolejnej kolumny, przeciągnięcie krawędzi zmienia szerokość
8. Lista QSO; zaznaczony wiersz jest niebieski
9. Ile QSO jest na liście (i zaznaczonych)
10. Której VsamEx.dll używa Logger32 (klik: okno biblioteki)

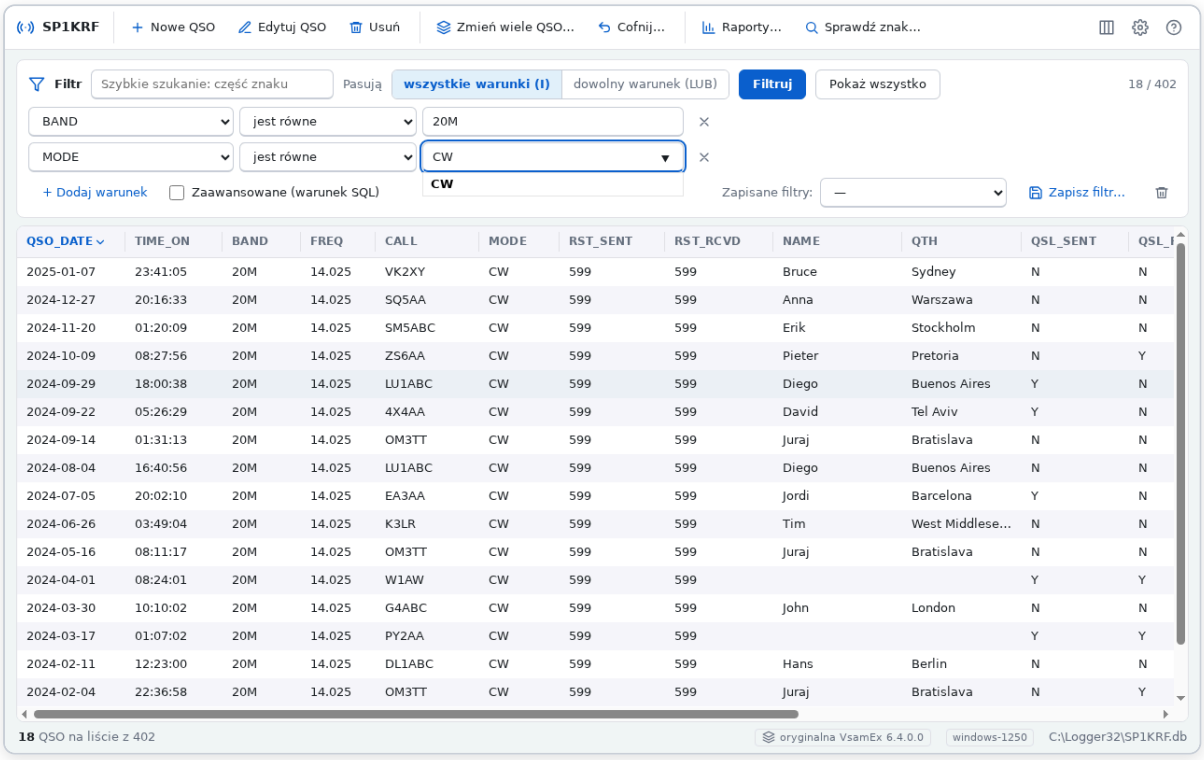
Lista pokazuje **wszystkie** QSO logu, od najnowszego, bez stron: przewijaj kółkiem myszy lub suwakiem albo poruszaj się strzałkami, Page Up/Down i Ctrl+Home/End. Kolumny są takie jak na stronie logu w Logger32, z Twoimi nazwami pól użytkownika (tu SPPA, GMINA, ZNAK).

- Klik zaznacza wiersz; Ctrl+klik dodaje wiersze, Shift+klik zaznacza zakres, Ctrl+A zaznacza wszystko.
- Dwuklik na wierszu (lub Enter) otwiera QSO.
- Klik w nagłówek kolumny sortuje według niej; ponowny klik odwraca kolejność. **Shift+klik** w inny nagłówek sortuje także według niego, np. BAND, potem MODE. Małe liczby pokazują kolejność; ponowny Shift+klik odwraca kierunek tej kolumny. Prawy klik na nagłówku: sortowanie w jedną lub drugą stronę, rezygnacja z tej kolumny albo powrót do zwykłej kolejności (najnowsze najpierw).
- Przeciągnięcie krawędzi nagłówka zmienia szerokość; edytor ją zapamiętuje.
- Ctrl+C kopiuje zaznaczone wiersze (albo bieżącą komórkę), gotowe do wklejenia w Excelu.

4 Szukanie QSO: filtr

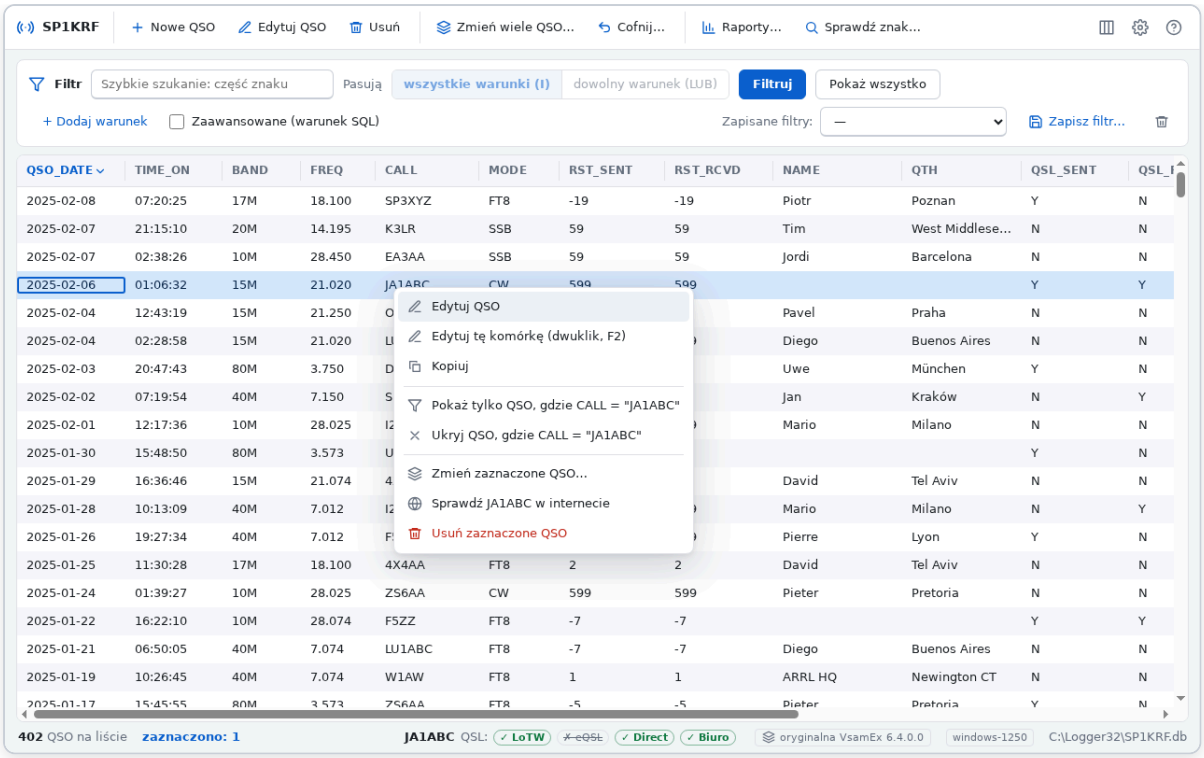
Filtr decyduje, które QSO pokazuje lista, a także na których QSO działają *Zmień wiele QSO*, raporty i eksport.

- **Szybkie szukanie**: wpisz część znaku i naciśnij Enter.
- **Warunki**: **+ Dodaj warunek**, potem wybierz pole, warunek (jest równe, zawiera, zaczyna się od, jest puste, jest jednym z, większe niż, od, do…) i wartość. Pole wartości podpowiada wartości, które są w logu. Naciśnij **Filtruj**.
- **Wszystkie lub dowolny**: przy kilku warunkach wybierz, czy muszą być spełnione wszystkie (I), czy wystarczy dowolny (LUB).
- **Daty i godziny**: QSO_DATE przyjmuje daty jak 2024-05-01 lub 01.05.2024; TIME_ON przyjmuje 1926 lub 19:26 (UTC).
- **Zapisane filtry**: **Zapisz filtr…** zachowuje filtr pod nazwą; wybierz go później z listy.
- **Pokaż wszystko** czyści filtr.



Rysunek 2. Filtr z dwoma warunkami: 20 m i CW. Liczba po prawej pokazuje, ile QSO pasuje.

Prawy klik na komórce daje szybki filtr: *Pokaż tylko QSO, gdzie CALL = "OK1RR"* albo *Ukryj QSO, gdzie…*. To samo menu edytuje, kopiuje, zmienia zaznaczone QSO, sprawdza znak w internecie i usuwa.

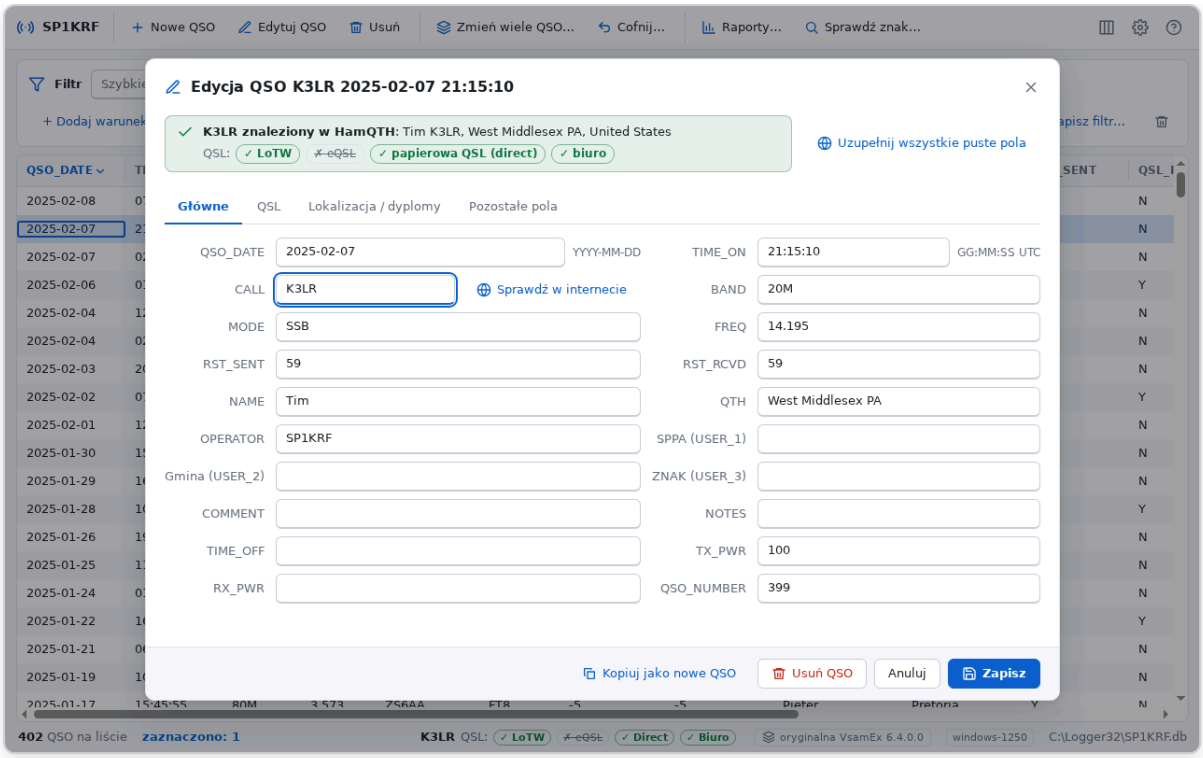


Rysunek 3. Menu prawego przycisku.

> **Wskazówka**
>
> Dla zaawansowanych: *Zaawansowane (warunek SQL)* przyjmuje warunek z nazwami pól, np. `OPERATOR = 'test/min' AND BAND IN ('20M','40M')` . Może tylko sprawdzać wartości; nigdy nie zmienia logu.

5 Jedno QSO

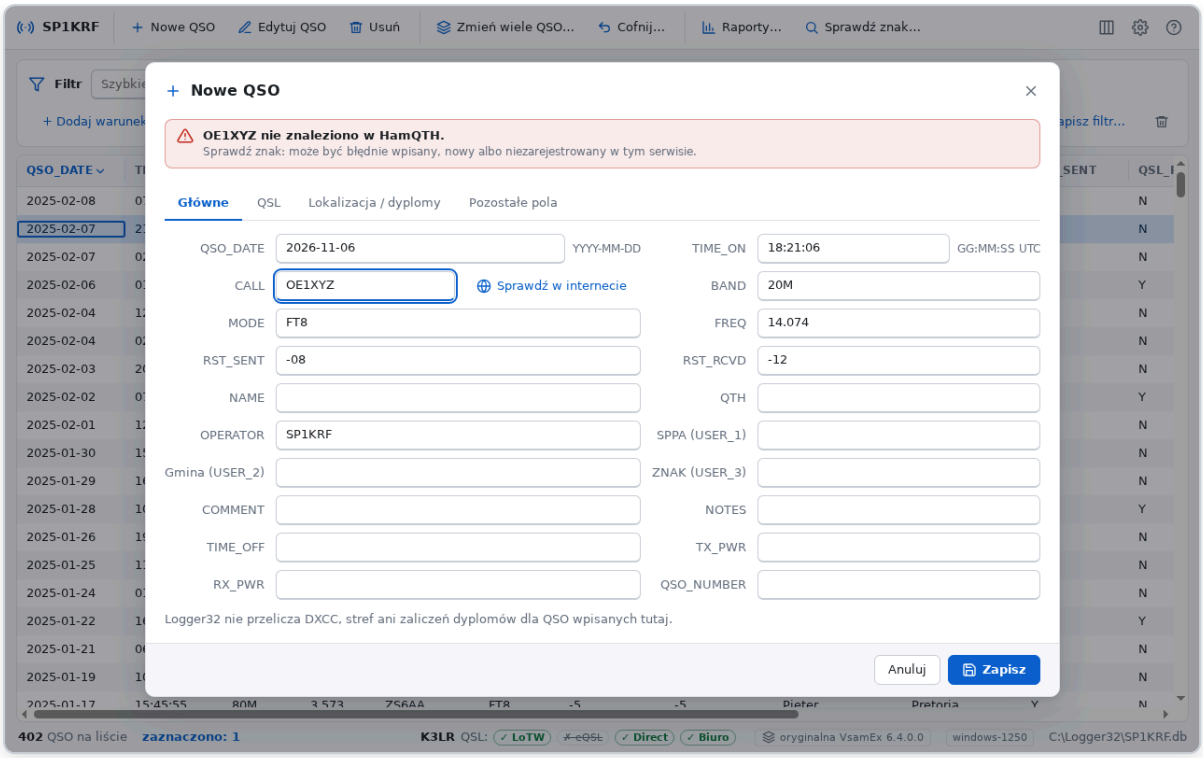
Dwuklik na wierszu albo zaznacz go i naciśnij Enter lub **Edytuj QSO**. Pola są na czterech zakładkach: Główne, QSL, Lokalizacja / dyplomy i Inne pola. Widać Twoje nazwy pól użytkownika, z nazwą Logger32 w nawiasie.



Rysunek 4. QSO. Zapis przyciskiem Zapisz lub Ctrl+Enter; Esc zamyka bez zapisu.

- Gdy konto internetowe jest ustawione, okno samo **sprawdza znak** (przy otwarciu i po zmianie CALL): czy QRZ.com lub HamQTH go zna i jak stacja potwierdza QSO: LoTW, eQSL, papierowa QSL direct, biuro, QSL manager. Nic przy tym się nie zmienia. Przy każdym polu, dla którego wyszukiwanie ma inną wartość (imię, QTH, lokator, strefy…), pojawia się ikona globusa: kliknięcie przejmuje tę wartość; *Uzupełnij wszystkie puste pola* robi to dla pustych. **Sprawdź w internecie** obok CALL sprawdza ponownie.
- **Kopiuj jako nowe QSO** otwiera nowe QSO z tymi samymi wartościami; **Usuń QSO** usuwa je (można cofnąć).
- Zmiana daty lub godziny zmienia klucz QSO, jak w Logger32. Dwa QSO nie mogą mieć tej samej daty i godziny: zmień godzinę o sekundę.

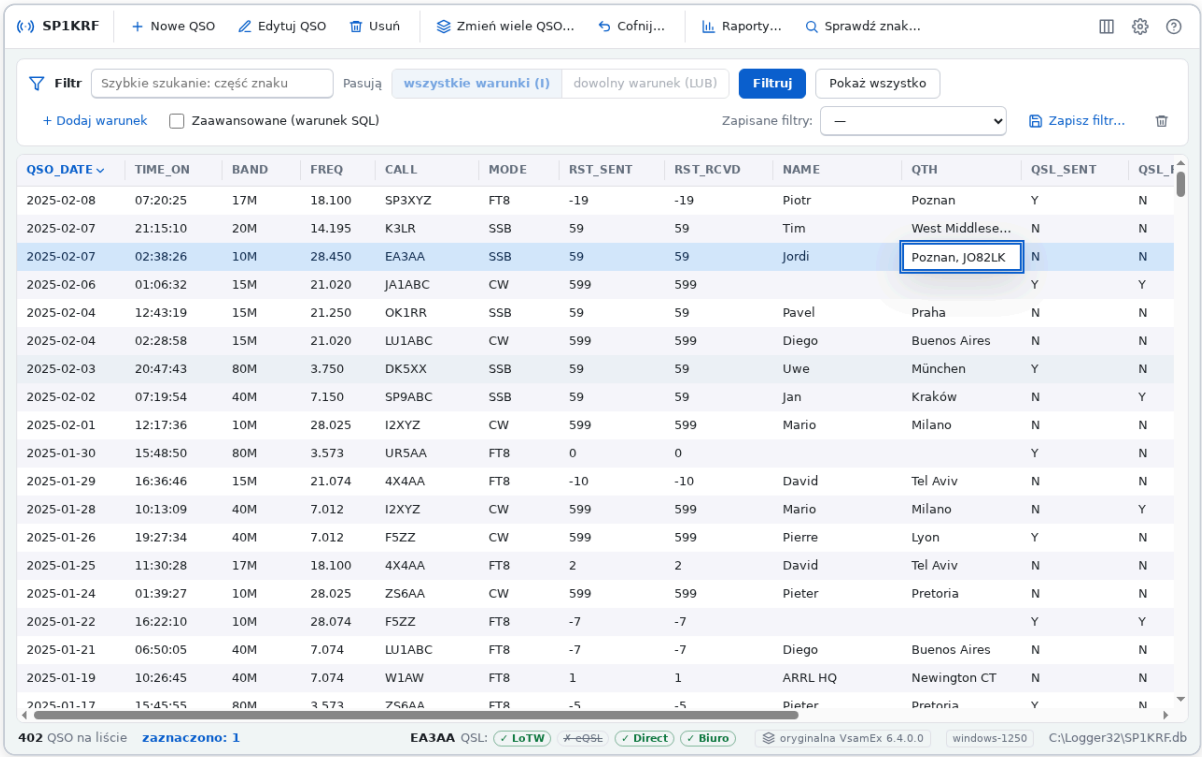
Nowe QSO (Ctrl+N): data i godzina to teraz (UTC), a operator to najczęściej używany. Pasmo wypełnia się z częstotliwości.



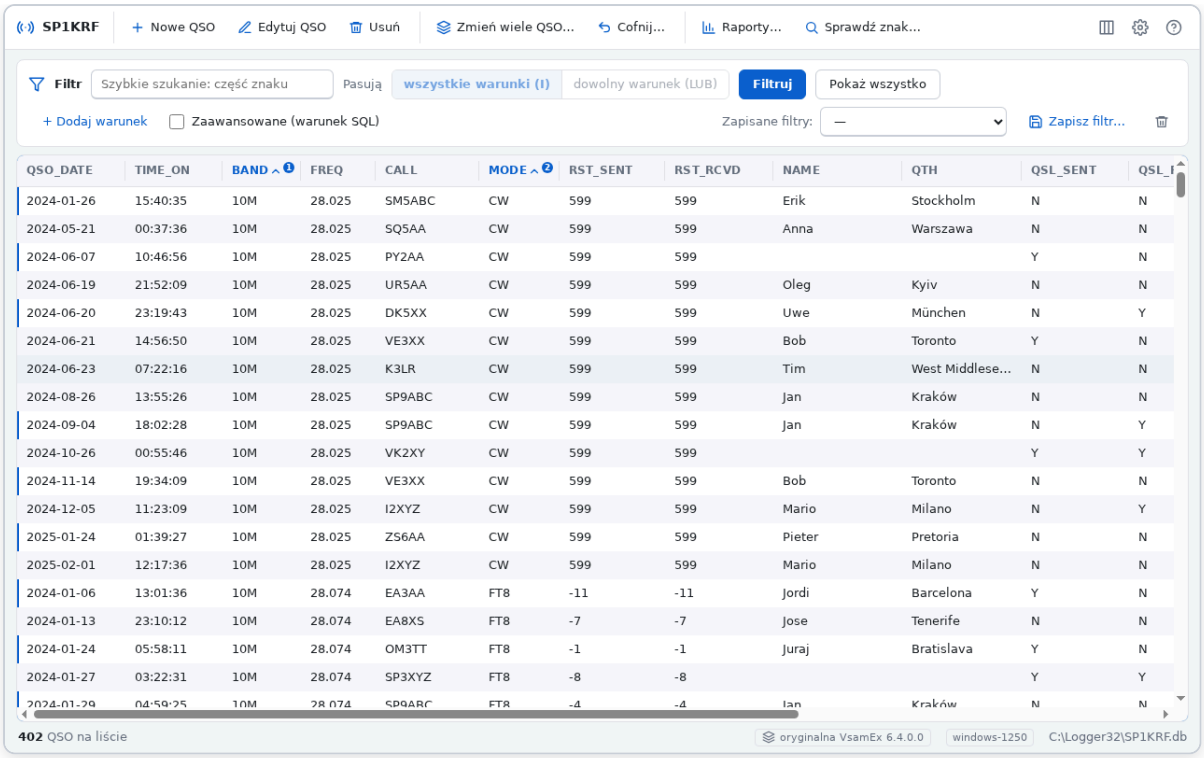
Rysunek 5. Nowe QSO: 14.074 MHz dało pasmo 20M.

Zmiana jednej wartości na liście

Dwuklik na komórce pozwala zmienić ją od razu, także pustą. Można też zaznaczyć komórkę (klik albo strzałki) i zacząć pisać lub nacisnąć F2. Enter zapisuje i przechodzi w dół, Tab zapisuje i przechodzi w prawo, Esc anuluje. Każdą taką zmianę można cofnąć. Data i godzina są kluczem QSO: dwuklik na nich otwiera całe QSO, tak jak Enter.



Rysunek 6. Edycja QTH bezpośrednio na liście.

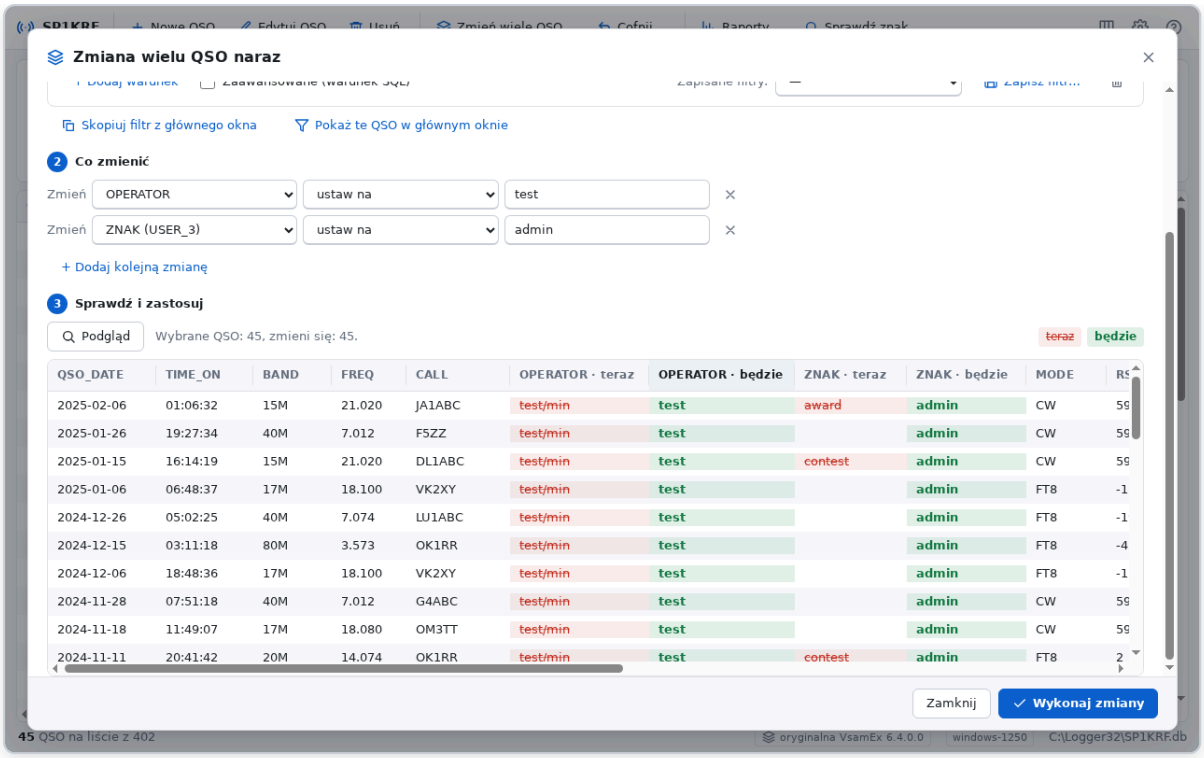


Rysunek 7. Sortowanie według BAND, potem MODE (Shift+klik): liczby 1 i 2 w nagłówkach.

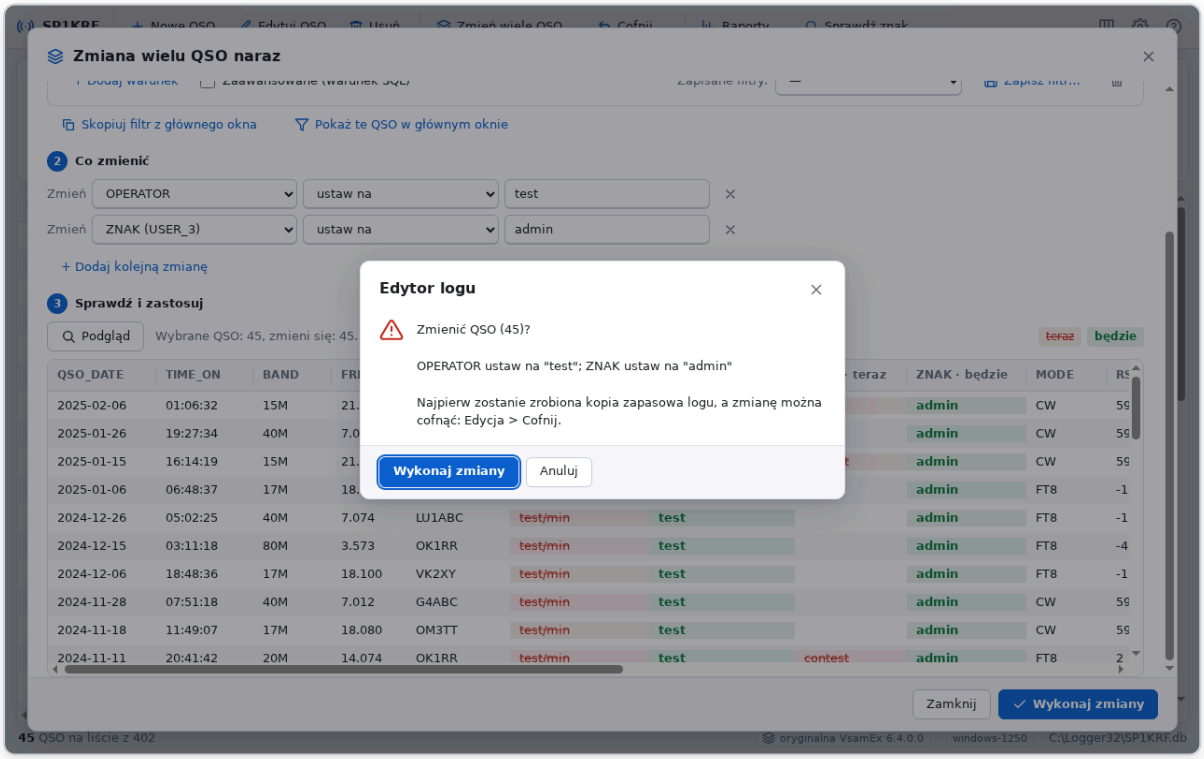
6 Zmiana wielu QSO naraz

Przykład: QSO zalogowane przez operatora `test/min` mają dostać operatora `test` i ZNAK `admin` (w SQL: `UPDATE rec SET f22='test', f18='admin' WHERE f22='test/min'`).

1. Filtr: **+ Dodaj warunek**, *OPERATOR jest równe test/min*, **Filtruj**.
2. Kliknij **Zmień wiele QSO...** (Ctrl+M). Sekcja 1 mówi, które QSO: tylko zaznaczone wiersze albo te z filtra. Okno zaczyna od kopii filtra z głównego okna, którą można tu zmieniać bez zmiany głównego okna; **Skopiuj filtr z głównego okna** zaczyna od nowa, **Pokaż te QSO w głównym oknie** pokazuje je tam.
3. Sekcja 2: *OPERATOR ustaw na test*, potem **+ Dodaj kolejną zmianę** i *ZNAK (USER_3) ustaw na admin*.
4. Podgląd (pojawia się sam chwilę po zmianie albo po **Podgląd**) pokazuje QSO, które się zmienią, tak jak główna lista, z jej kolumnami i kolejnością; zmieniane pola są przeniesione obok CALL. Każde jest dwa razy: *teraz*, przekreślone na czerwono, i *będzie*, na zielono.
5. Naciśnij **Wykonaj zmiany** i potwierdź. Najpierw robiona jest kopia zapasowa, a całą zmianę można cofnąć jednym krokiem.



Rysunek 8. Zmiana 45 QSO: podgląd pokazuje każdą zmianę, zanim cokolwiek zostanie zapisane.



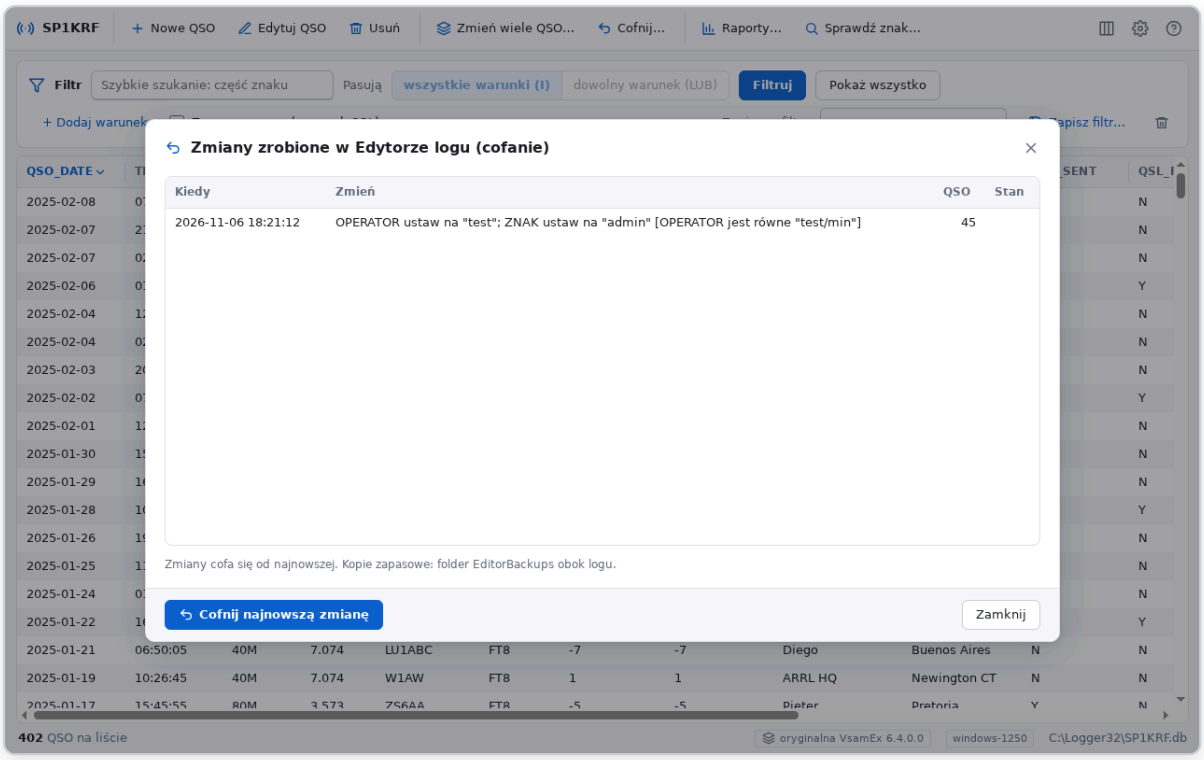
Rysunek 9. Ostatnie pytanie przed zmianą.

Rodzaje zmian: *ustaw na*, *wyczyść*, *zamień tekst … na …*, *dodaj tekst na początku* lub *na końcu*, *WIELKIE LITERY*, *małe litery*, *kopiuj z innego pola* oraz *ustaw tylko gdy puste*.

7 Cofanie i kopie zapasowe

Każda zmiana (jedno QSO, komórka, wiele QSO, uzupełnianie z internetu, odzyskiwanie) to jeden krok w historii. **Cofnij…** (Ctrl+Z) pokazuje je od najnowszej; *Cofnij najnowszą zmianę*

przywraca te QSO dokładnie takie, jakie były.

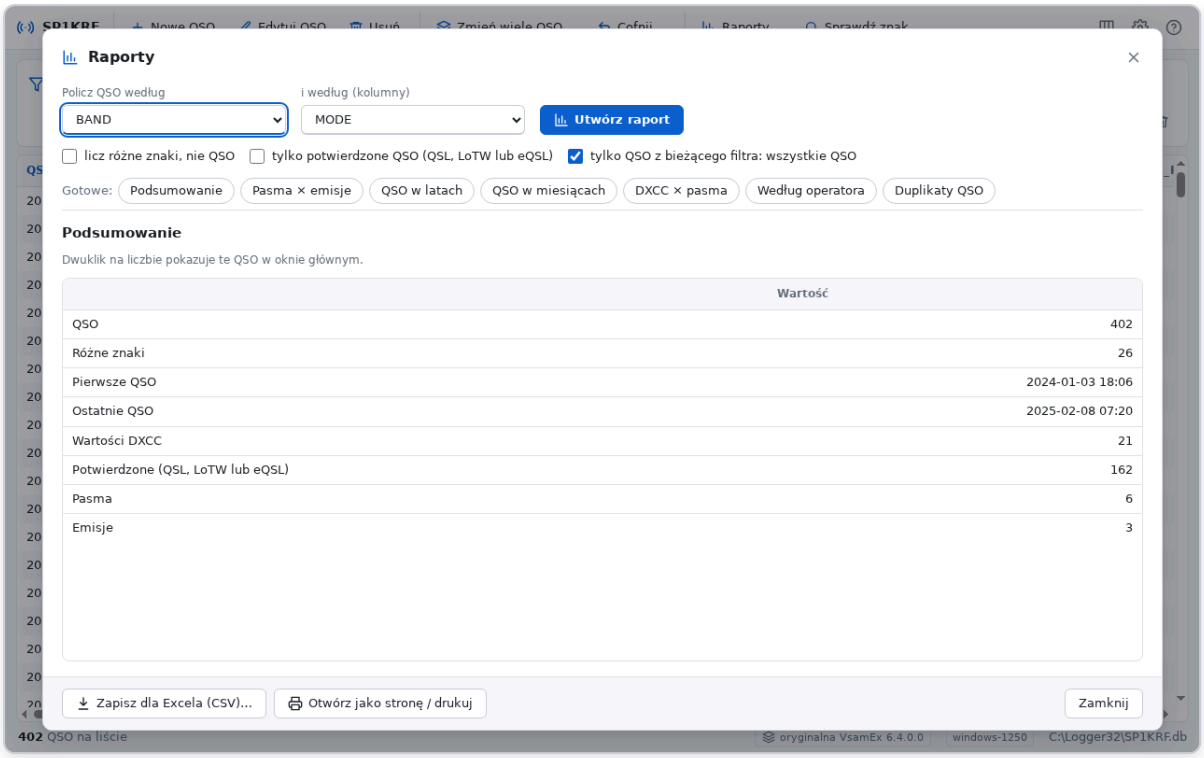


Rysunek 10. Historia zmian.

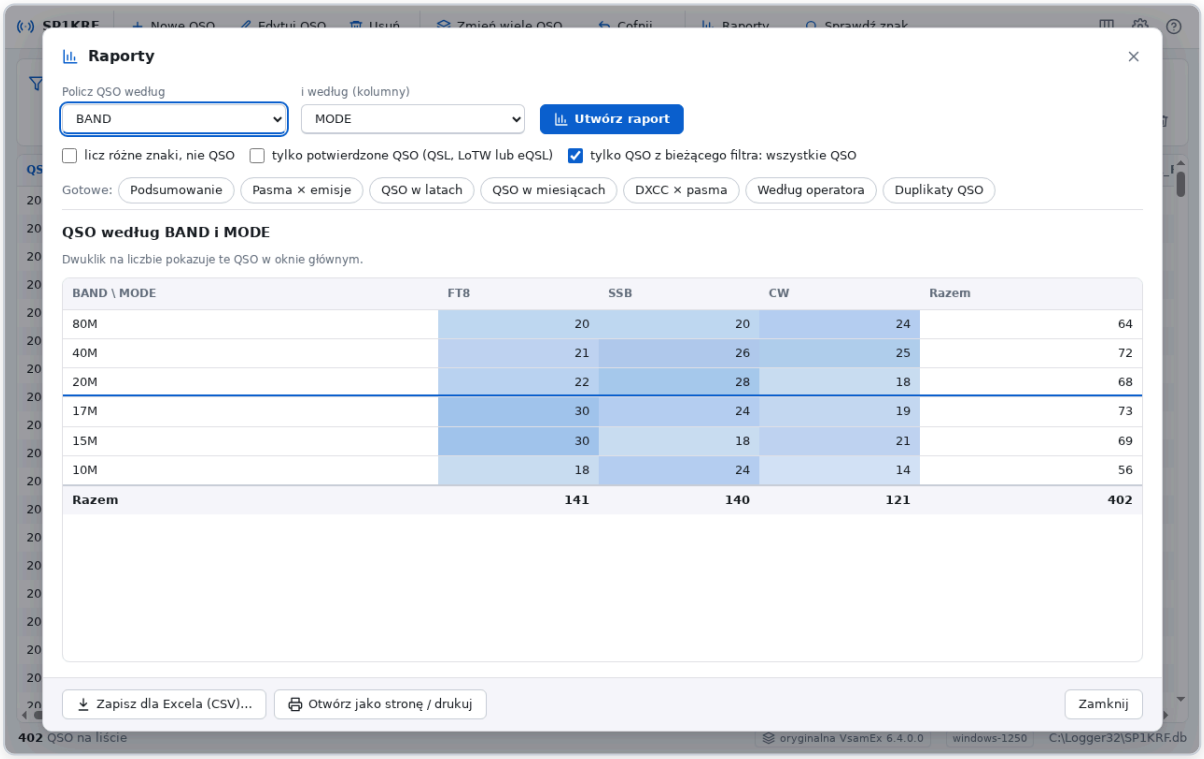
Przed pierwszą zmianą w każdej sesji edytor kopiuje log do folderu `EditorBackups` obok niego (zostaje 10 ostatnich kopii). Plik > Zrób kopię zapasową teraz robi kopię w dowolnej chwili.

8 Raporty

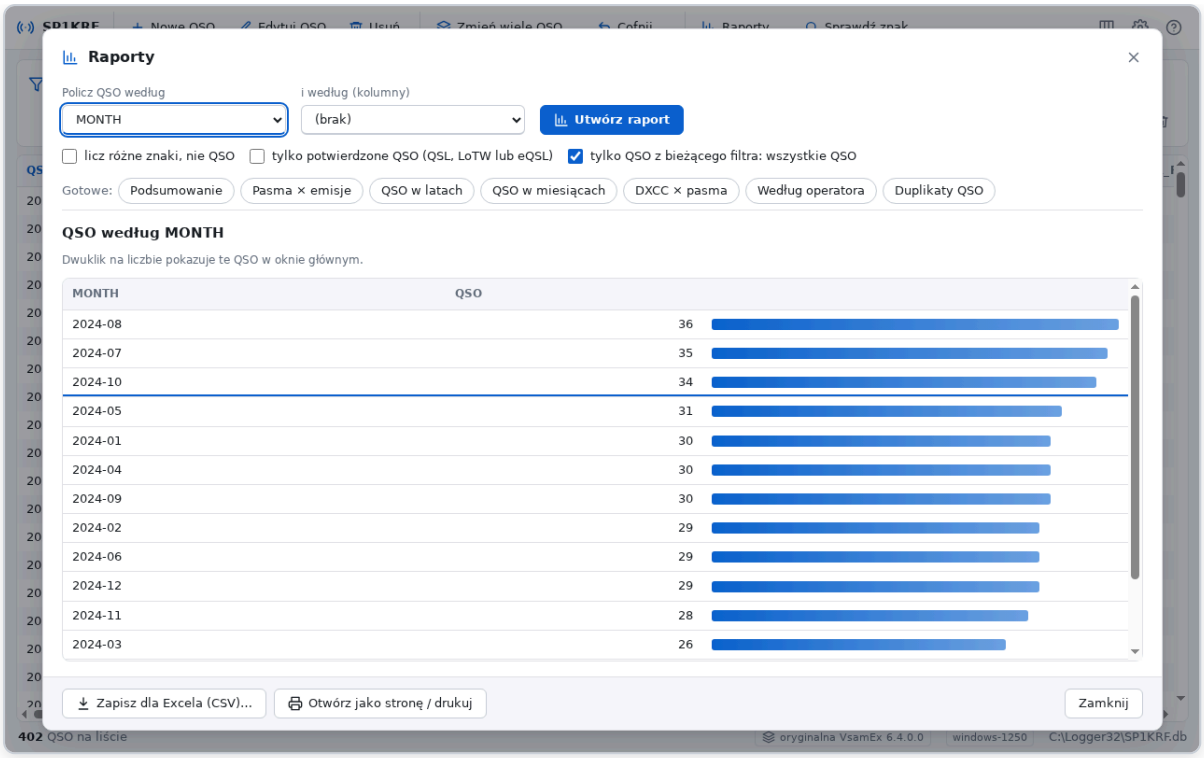
Raporty… (Ctrl + R) liczą QSO albo różne znaki według dowolnego pola i drugiego pola w kolumnach. Gotowe: podsumowanie, pasma × emisje, QSO w latach i miesiącach, DXCC × pasma, według operatora i duplikaty QSO. Raport może liczyć tylko potwierdzone QSO (QSL, LoTW lub eQSL) i tylko QSO z bieżącego filtra.



Rysunek 11. Podsumowanie logu.



Rysunek 12. Pasma × emisje. Cieniowanie pokazuje największe liczby; dwuklik na liczbie pokazuje te QSO w oknie głównym.



Rysunek 13. QSO w miesiącach, ze słupkami.

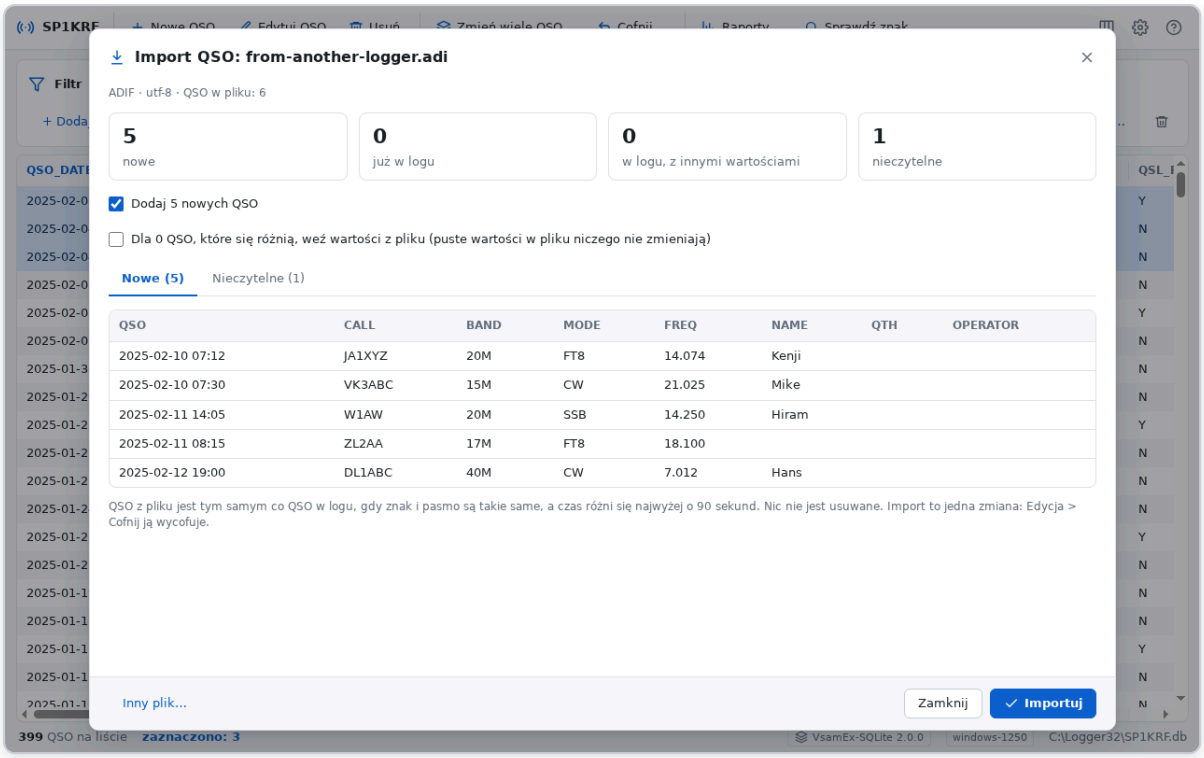
Zapisz dla Excela (CSV) zapisuje tabelę; *Otwórz jako stronę / drukuj* otwiera ją w przeglądarce, gotową do druku.

9 Import i eksport (ADIF, CSV)

Eksport: Plik > Eksportuj pokazane QSO do ADIF albo dla Excela (CSV) zapisuje QSO z bieżącego filtra. Najpierw ustaw filtr, aby wyeksportować tylko część.

Import: Plik > Importuj QSO (ADIF lub CSV) (Ctrl+I) czyta plik ADIF z Logger32 lub innego programu albo plik CSV (np. poprawiony w Excelu). Zanim cokolwiek zapisze, edytor porównuje plik z logiem:

- **nowe**: nie ma ich w logu; zostaną dodane (domyślnie włączone);
- **już w logu**: nic do zrobienia;
- **w logu, z innymi wartościami**: wartości z pliku są brane tylko po zaznaczeniu; puste wartości w pliku niczego nie czyszczą;
- **nieczytelne**: brak znaku albo data lub godzina, której nie da się odczytać.



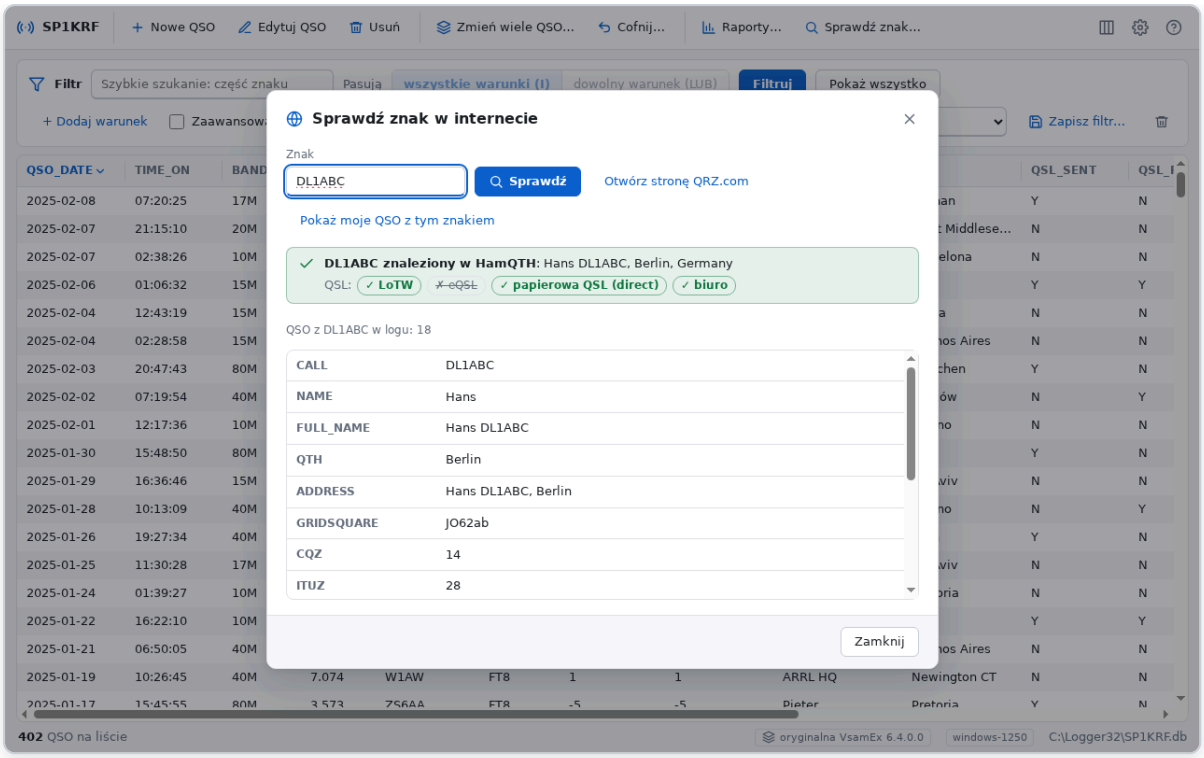
Rysunek 14. Plik ADIF z innego programu: nowe QSO, te, które się różnią, i nieczytelne są na zakładkach.

QSO z pliku jest tym samym co QSO w logu, gdy znak i pasmo są takie same, a czas różni się najwyżej o 90 sekund (wiele programów nie zapisuje sekund). Nowe QSO dokładnie w tej samej sekundzie co inne dostaje następną wolną sekundę, bo Logger32 rozróżnia QSO po dacie i godzinie. Import to jedna zmiana: najpierw robiona jest kopia zapasowa, a Edycja > Cofnij go wycofuje.

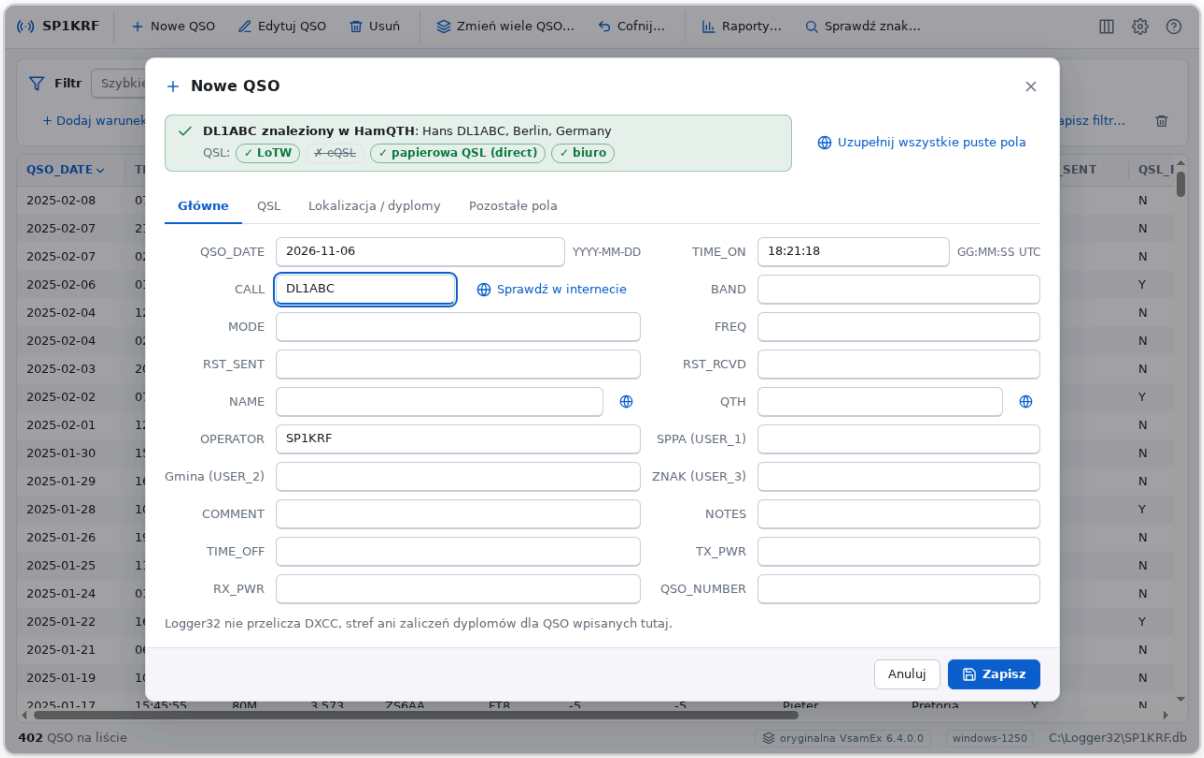
> **Wskazówka**
> Pliki ADIF mogą być w UTF-8 lub w stronie kodowej Windows; pliki CSV mogą używać ; , lub tabulatora, z nazwami kolumn jak w eksporcie CSV edytora (lub nazwami ADIF).

10 Sprawdzanie znaków w internecie

Wpisz swoje konto w Ustawienia > Sprawdzanie znaków w internecie: **QRZ.com** (pełne dane wymagają subskrypcji XML) lub **HamQTH** (bezpłatne). Hasło jest zapisane zaszyfrowane dla Twojego użytkownika Windows. *Sprawdź* testuje logowanie.



Rysunek 15. Sprawdź znak (Ctrl+L): czy znak istnieje, jak stacja potwierdza QSO, znalezione dane i liczba QSO z tą stacją w logu.

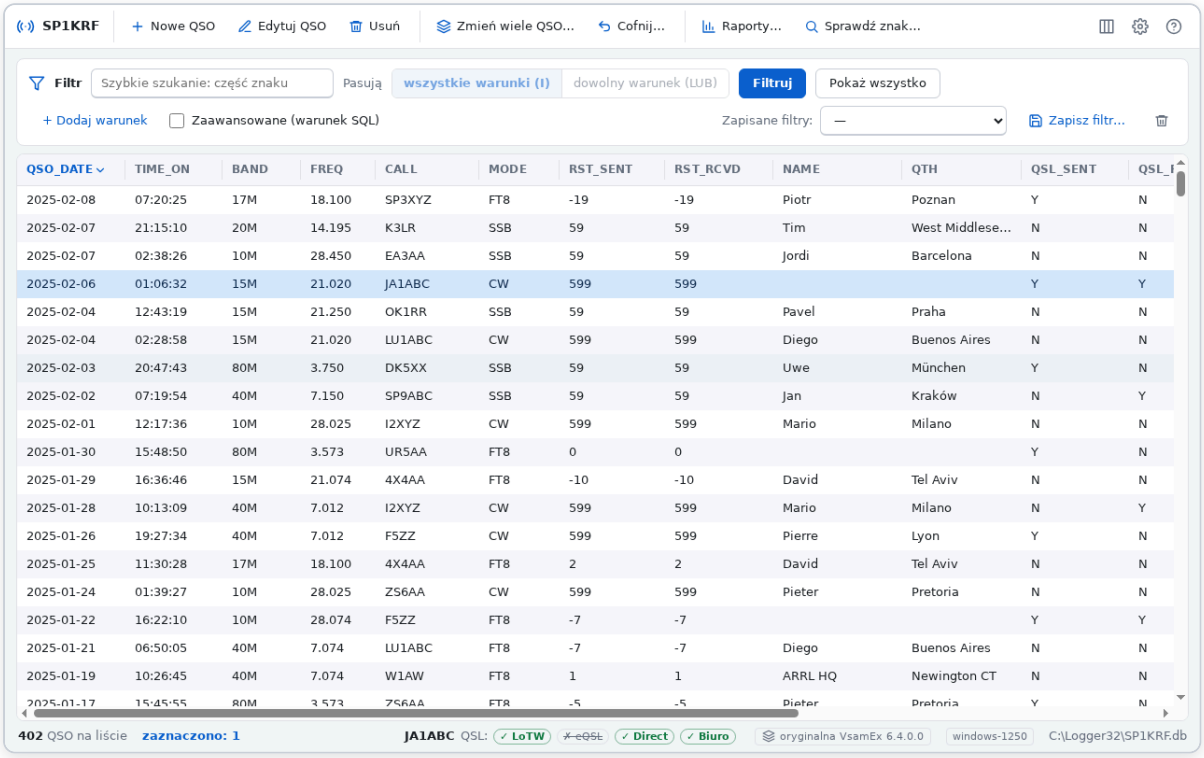


Rysunek 16. Okno QSO sprawdziło DL1ABC: znaleziony, LoTW i papierowa QSL tak, eQSL nie. Globusy przy polach proponują znalezione wartości; nic nie jest wpisywane bez kliknięcia.

W oknie głównym, gdy **zaznaczone jest jedno QSO**, pasek stanu na dole pokazuje sprawdzenie jego znaku: znaleziony lub nie oraz sposoby QSL (LoTW, eQSL, papier, biuro, manager). Pojawia się chwilę po zatrzymaniu zaznaczenia, raz dla każdego znaku; kliknięcie pokazuje wszystkie znalezione dane. QRZ.com wysyła odpowiedzi tak/nie o QSL (LoTW, eQSL, QSL pocztą) tylko subskrybentom XML; własny tekst stacji QSL Info, np. *Direct-Buro-LoTW-eQSL*,

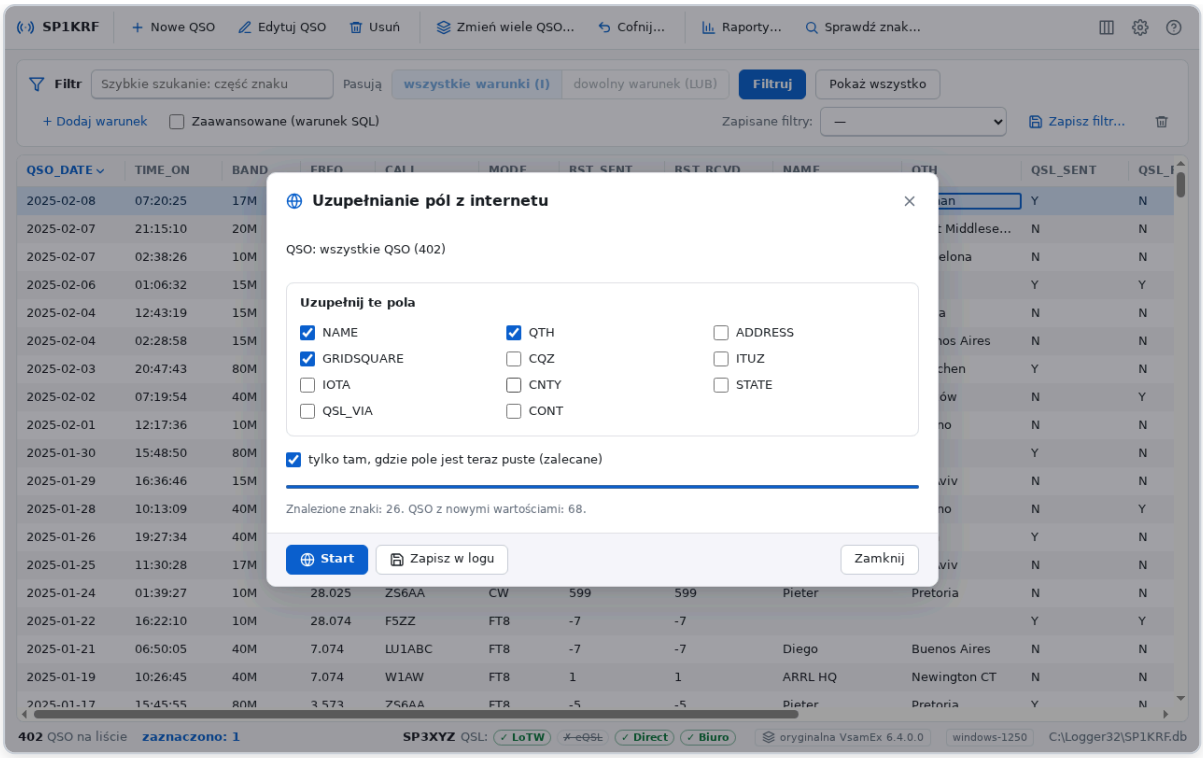
jest pokazany dosłownie w cudzysłowie i uzupełnia to, czego nie mówią odpowiedzi tak/nie. *? brak danych o QSL* oznacza, że serwis nic nie przysłał o QSL.

Strona QRZ.com to drugi sposób, bez subskrypcji: zaznacz *Czytaj też stronę znaku w QRZ.com* w Ustawienia > Sprawdzanie znaków w internecie, naciśnij *Otwórz QRZ.com, aby się zalogować...* i zaloguj się raz (wystarczy darmowe konto QRZ.com; QRZ.com pokazuje wiersze QSL tylko zalogowanym). Edytor czyta wtedy `www.qrz.com/db/<znak>` w ukrytym oknie: czy znak istnieje, QSL by Mail, eQSL, LoTW i QSL Info, tak samo jak w przeglądarce. Działa samodzielnie albo razem z kontem QRZ.com XML lub HamQTH; wygrywają wiersze QSL ze strony.



Rysunek 17. Zaznaczone jedno QSO: jego sposoby QSL na pasku stanu, przed stanem VsamEx.dll.

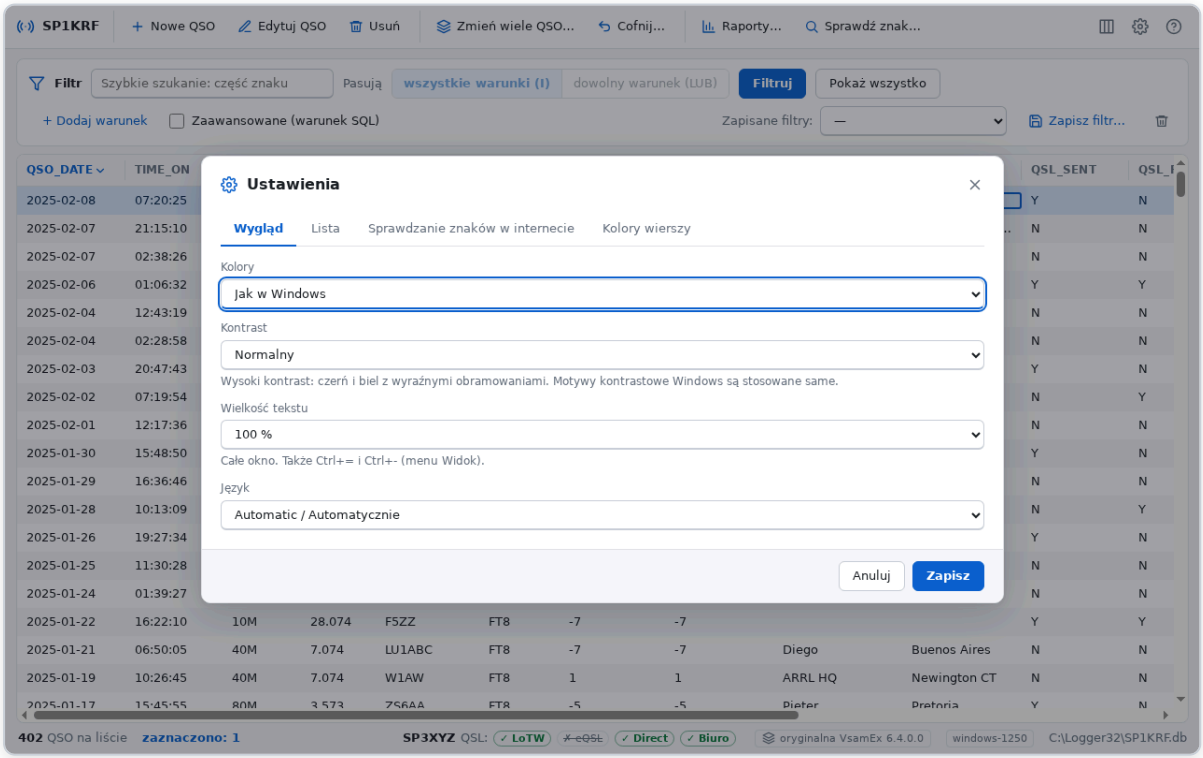
Internet > Uzupełnij pola widocznych QSO z internetu... sprawdza każdy znak z QSO z filtra (lub zaznaczonych), każdy raz, i wypełnia wybrane pola. Domyślnie tylko puste pola. Nic nie jest zapisywane, dopóki nie naciśniesz *Zapisz w logu*, i można to cofnąć.



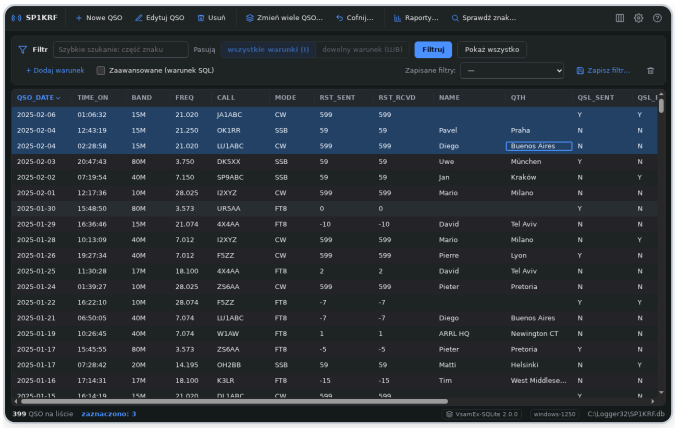
Rysunek 18. Uzupełnianie imienia, QTH i lokatora: wynik pokazuje, ile znaków znaleziono i ile QSO dostałoby nowe wartości.

11 Ustawienia, dostępność i wygląd jak w Logger32

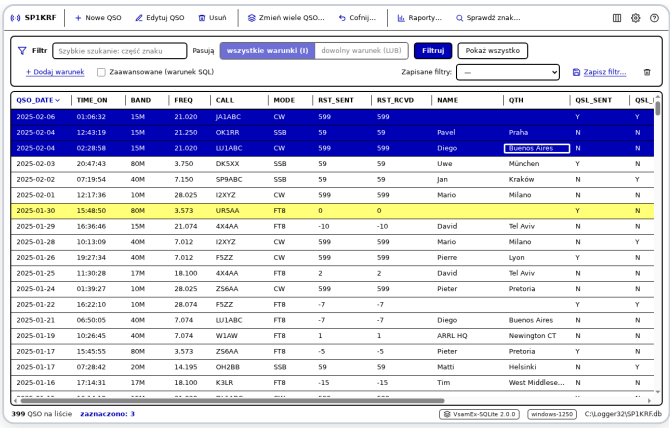
Plik > Ustawienia (Ctrl+,) lub ikona koła zębatego. **Wygląd**: kolory (jak w Windows, jasne, ciemne), kontrast (normalny lub wysoki), wielkość tekstu całego okna (80–200 %, także Ctrl+= i Ctrl+-) i język.



Rysunek 19. Ustawienia: wygląd i dostępność.



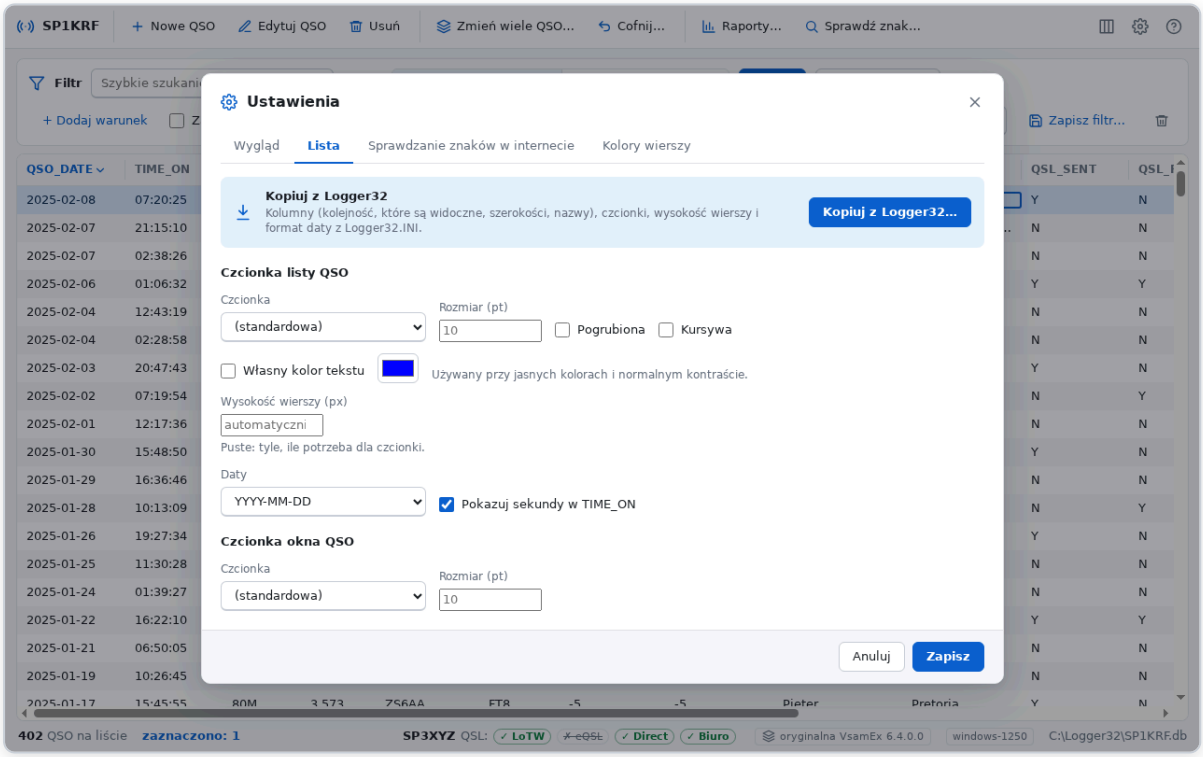
Rysunek 20. Ciemne kolory.



Rysunek 21. Wysoki kontrast.

Motywy kontrastowe Windows i ustawienie „pokazuj animacje” działają same. Wszystko działa z klawiatury (Tab między polami, strzałki na liście, Enter otwiera, Esc zamyka), a czytniki ekranu dostają nazwy wszystkich pól i pozycję na liście.

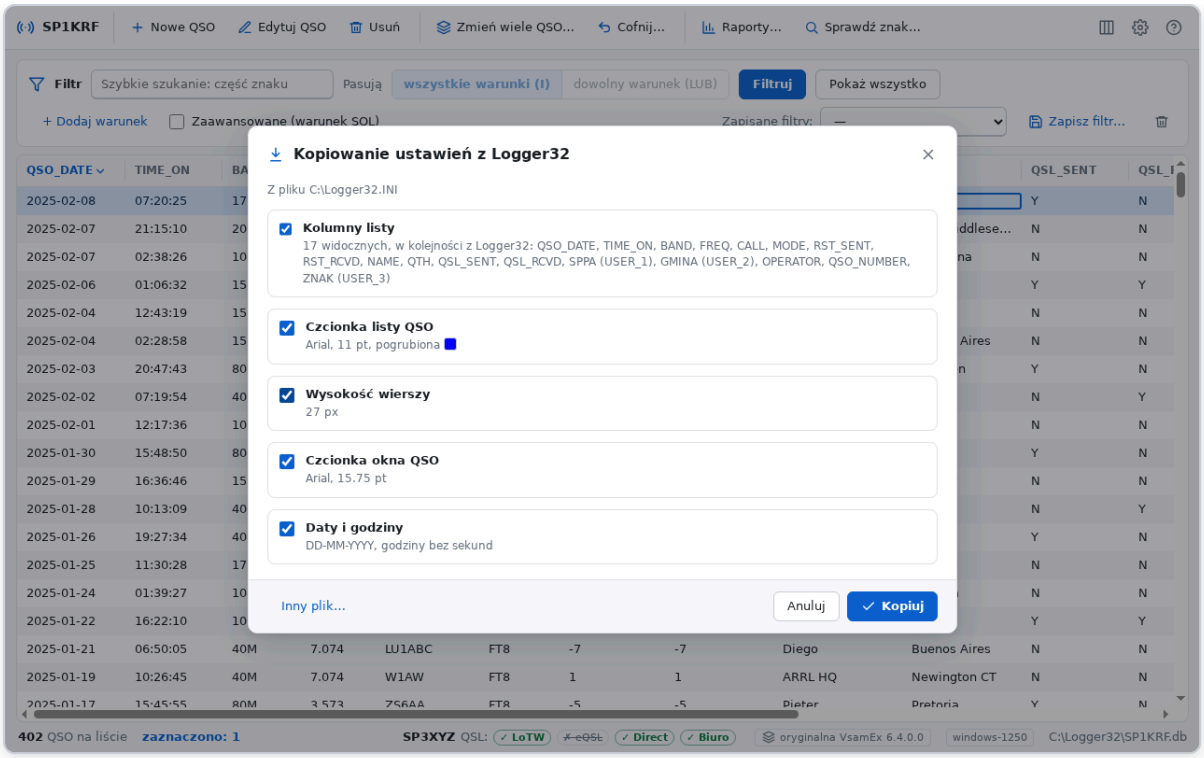
Lista: czcionka listy QSO (czcionka, rozmiar, pogrubienie, kursywa, własny kolor), wysokość wierszy, sposób pokazywania dat i sekund w godzinach oraz czcionka okna QSO.



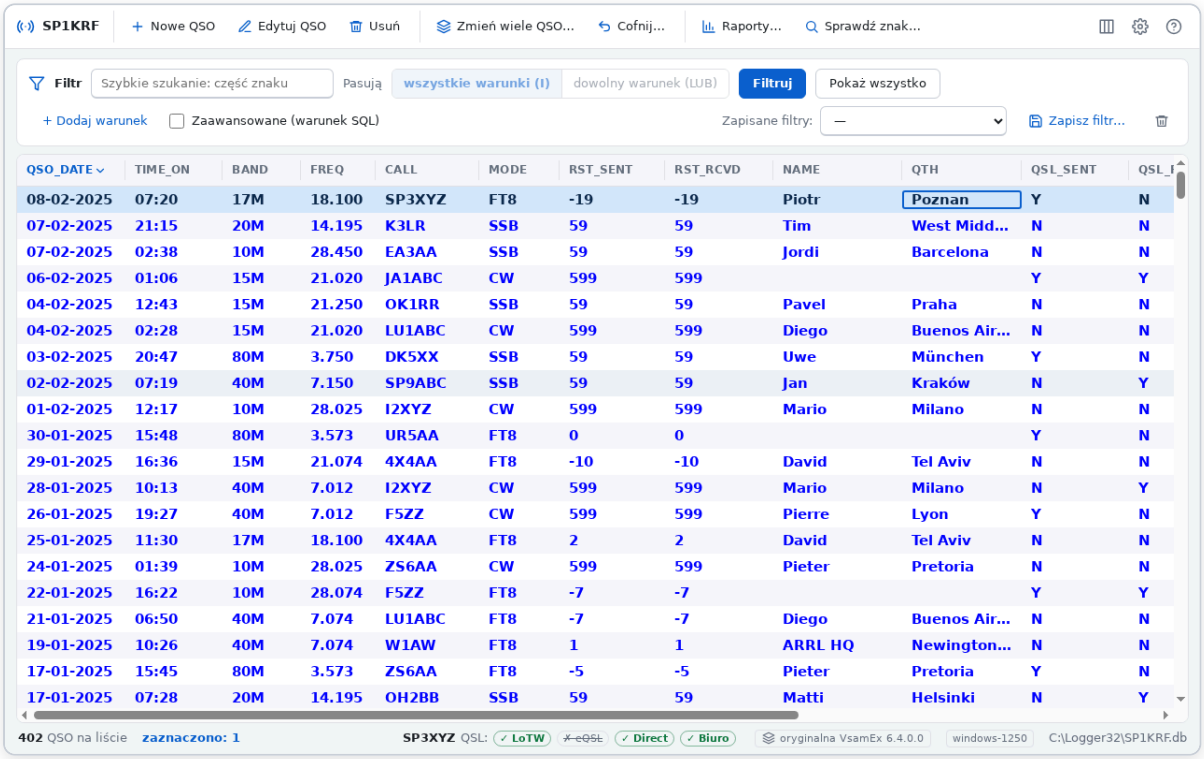
Rysunek 22. Ustawienia: lista.

Kopiowanie wyglądu z Logger32

Kopiuj z Logger32... czyta `Logger32.INI` i pokazuje, co znalazł: kolumny (kolejność, które są widoczne, szerokości, nazwy), czcionkę listy, wysokość wierszy, czcionkę okna QSO i format daty. Odznacz to, czego nie chcesz, i naciśnij **Kopiuj**. *Inny plik...* czyta inny plik INI.

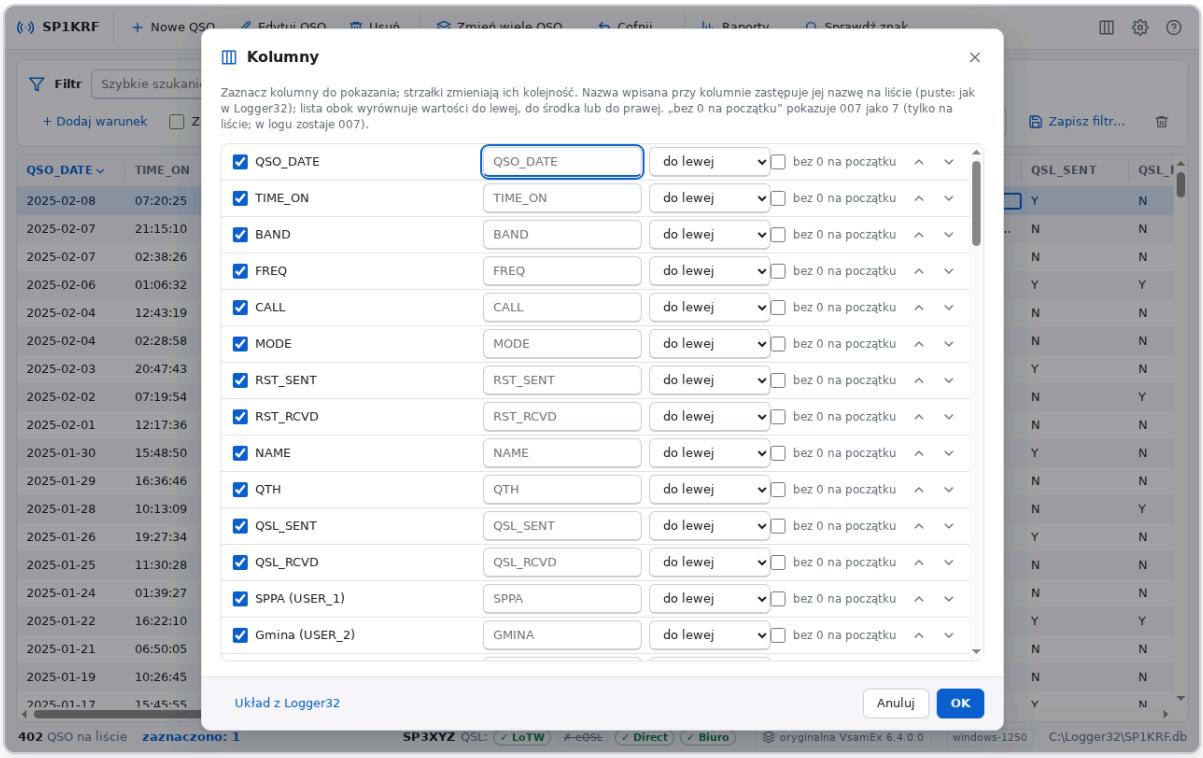


Rysunek 23. Co znaleziono w Logger32.INI.



Rysunek 24. Lista po skopiowaniu: Arial 11 pt pogrubiony, niebieski, daty jako dzień-miesiąc-rok, godziny bez sekund.

Kolumny (Edycja > Kolumny lub ikona kolumn): zaznacz kolumny do pokazania i zmień kolejność strzałkami. Nazwa wpisana przy kolumnie zmienia jej nazwę na liście (puste: nazwa z Logger32), a obok wybierasz wyrównanie wartości: do lewej, do środka lub do prawej (liczby są do prawej, jeśli nie wybrano inaczej). To samo robi menu prawego kliku na nagłówku: *Zmień nazwę kolumny...*, *Wyrównaj do lewej / do środka / do prawej*. *Układ Logger32* wraca do kolumn z Logger32.

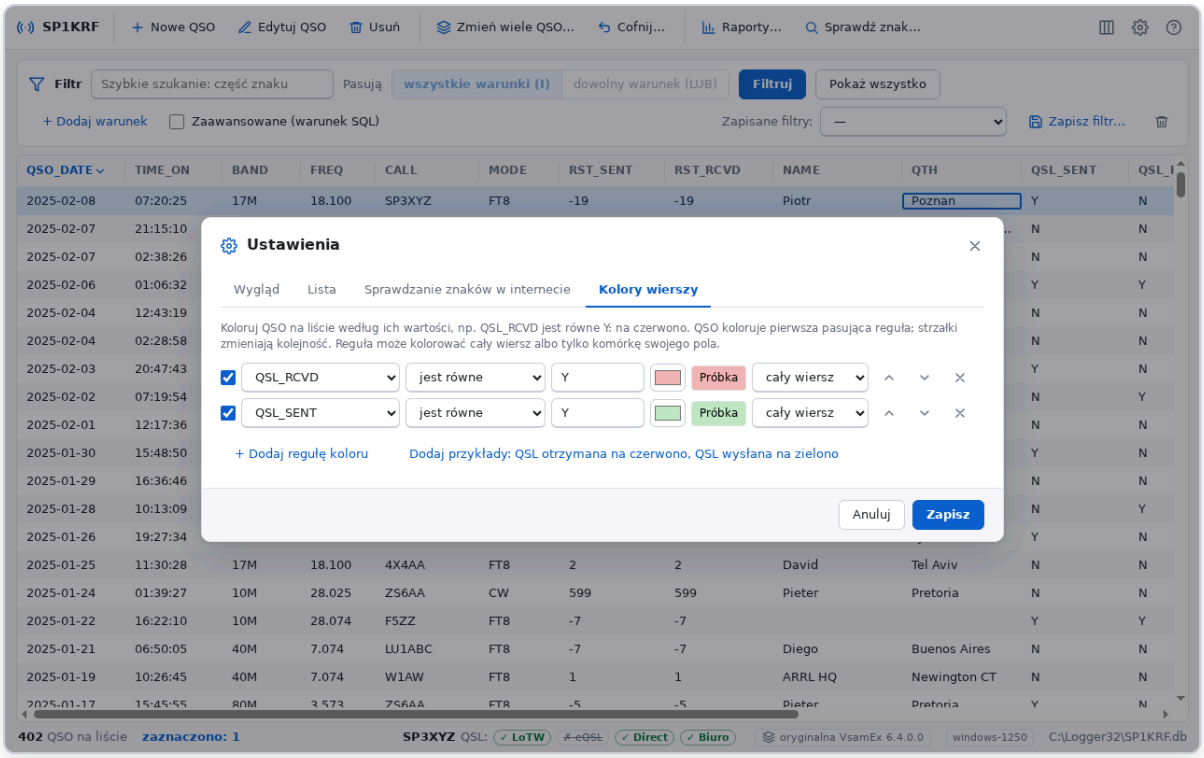


Rysunek 25. Wybór kolumn.

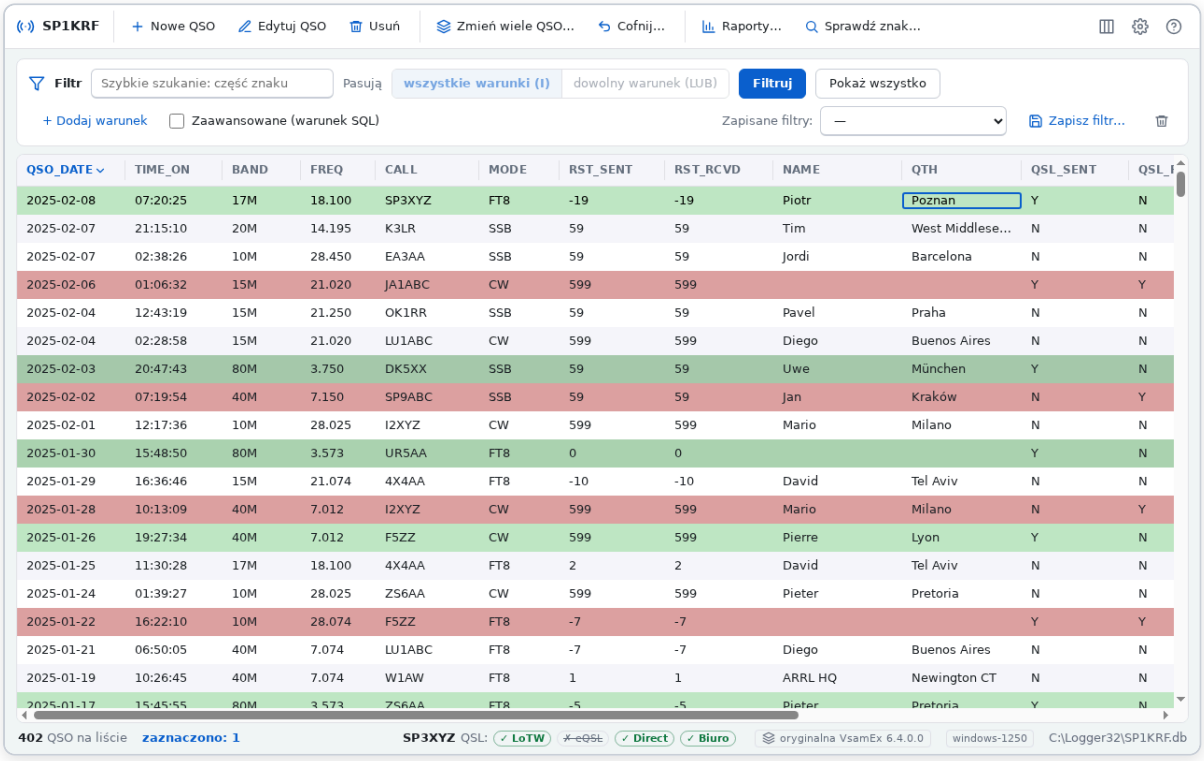
bez 0 na początku przy kolumnie (także w menu prawego kliku na jej nagłówku) pokazuje `007` jako `7`, np. w QSO_NUMBER. Tylko lista tak pokazuje; w logu zostaje `007`. Aby usunąć zera z samego logu, użyj Zmień wiele QSO z *usuń zera wiodące*.

Kolory wierszy

Ustawienia > **Kolory wierszy** kolorują QSO na liście według ich wartości: np. czerwony wiersz, gdy QSL_RCVD jest równe Y, i zielony, gdy QSL_SENT jest równe Y (**Dodaj przykłady: QSL otrzymana na czerwono, QSL wysłana na zielono** dodaje właśnie te). Każda reguła to pole, warunek i wartość jak w filtrze, kolor oraz *cały wiersz* albo *tylko to pole*. Wiersz koloruje pierwsza pasująca reguła, więc najważniejszą ustaw strzałkami na górze; pole reguły nie musi być kolumną listy. Regułę można wyłączyć jej polem wyboru. Kolorowe wiersze zachowują paski listy: co drugi jest o odcień ciemniejszy.



Rysunek 26. Reguły kolorów wierszy.

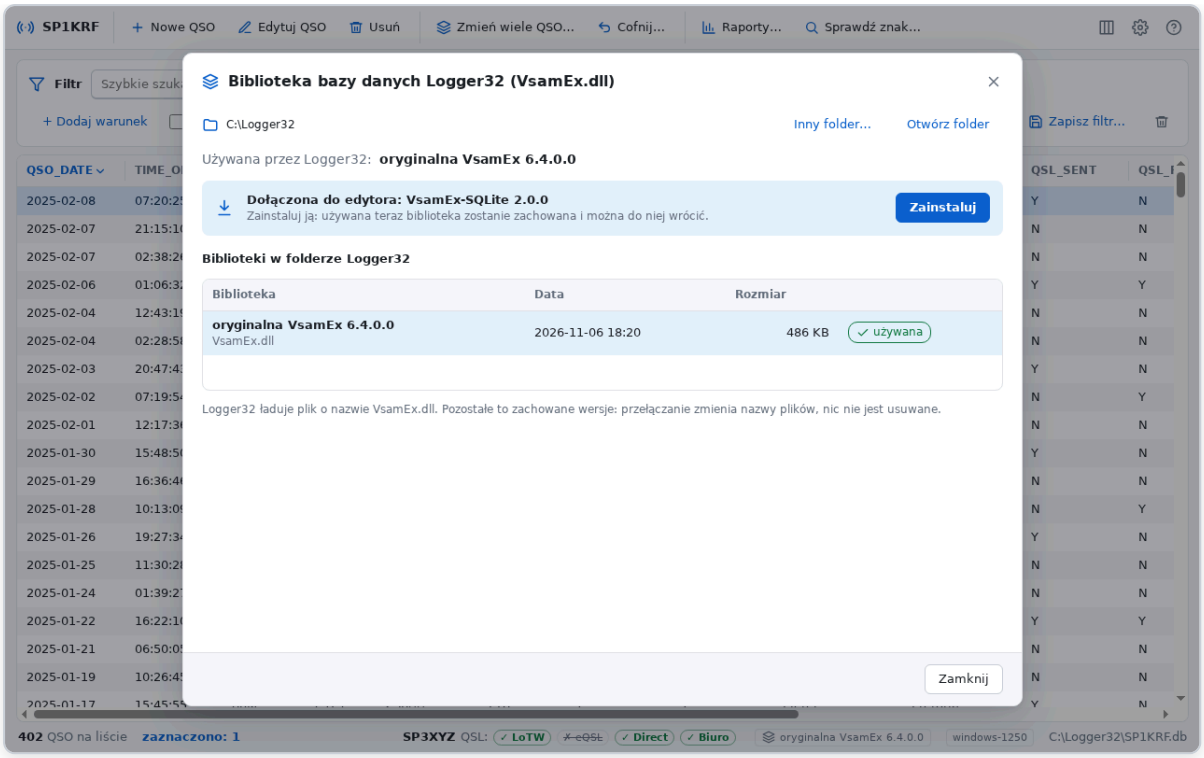


QSO_DATE	TIME_ON	BAND	FREQ	CALL	MODE	RST_SENT	RST_RCVD	NAME	QTH	QSL_SENT	QSL_I
2025-02-08	07:20:25	17M	18.100	SP3XYZ	FT8	-19	-19	Piotr	Poznan	Y	N
2025-02-07	21:15:10	20M	14.195	K3LR	SSB	59	59	Tim	West Middlese...	N	N
2025-02-07	02:38:26	10M	28.450	EA3AA	SSB	59	59	Jordi	Barcelona	N	N
2025-02-06	01:06:32	15M	21.020	JA1ABC	CW	599	599			Y	Y
2025-02-04	12:43:19	15M	21.250	OK1RR	SSB	59	59	Pavel	Praha	N	N
2025-02-04	02:28:58	15M	21.020	LU1ABC	CW	599	599	Diego	Buenos Aires	N	N
2025-02-03	20:47:43	80M	3.750	DK5XX	SSB	59	59	Uwe	München	Y	N
2025-02-02	07:19:54	40M	7.150	SP9ABC	SSB	59	59	Jan	Kraków	N	Y
2025-02-01	12:17:36	10M	28.025	I2XYZ	CW	599	599	Mario	Milano	N	N
2025-01-30	15:48:50	80M	3.573	UR5AA	FT8	0	0			Y	N
2025-01-29	16:36:46	15M	21.074	4X4AA	FT8	-10	-10	David	Tel Aviv	N	N
2025-01-28	10:13:09	40M	7.012	I2XYZ	CW	599	599	Mario	Milano	N	Y
2025-01-26	19:27:34	40M	7.012	F5ZZ	CW	599	599	Pierre	Lyon	Y	N
2025-01-25	11:30:28	17M	18.100	4X4AA	FT8	2	2	David	Tel Aviv	N	N
2025-01-24	01:39:27	10M	28.025	ZS6AA	CW	599	599	Pieter	Pretoria	N	N
2025-01-22	16:22:10	10M	28.074	F5ZZ	FT8	-7	-7			Y	Y
2025-01-21	06:50:05	40M	7.074	LU1ABC	FT8	-7	-7	Diego	Buenos Aires	N	N
2025-01-19	10:26:45	40M	7.074	W1AW	FT8	1	1	ARRL HQ	Newington CT	N	N
2025-01-17	15:45:55	80M	3.573	ZS6AA	FT8	-5	-5	Pieter	Pretoria	Y	N

Rysunek 27. Lista z nimi: QSL otrzymana na czerwono, wysłana na zielono.

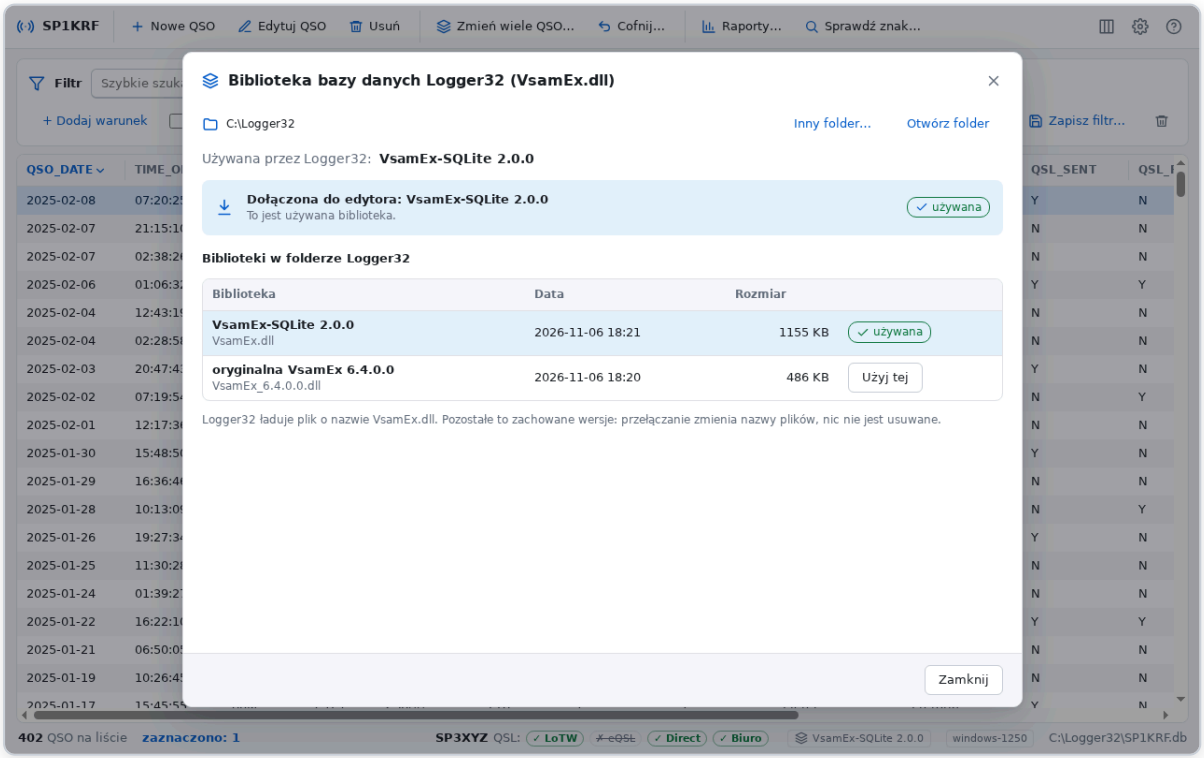
12 Biblioteka bazy danych Logger32 (VsamEx.dll)

Plik > Biblioteka bazy danych Logger32 (VsamEx.dll) albo klik na nazwie biblioteki na pasku stanu pokazuje, której VsamEx.dll używa Logger32, i wersje zachowane w folderze Logger32. Edytor ma w sobie najnowszą VsamEx-SQLite.



Rysunek 28. Logger32 używa oryginalnej VsamEx 6.4.0.0; edytor proponuje instalację VsamEx-SQLite 2.0.0.

1. Zamknij Logger32.
2. Naciśnij **Zainstaluj** i potwierdź. Używana biblioteka **nie jest usuwana**: dostaje nazwę z wersją, np. `VsamEx_6.4.0.0.dll`.
3. Uruchom Logger32. Za pierwszym razem VsamEx-SQLite kopiuje każdy log do pliku `.db`; stare pliki nie są zmieniane.

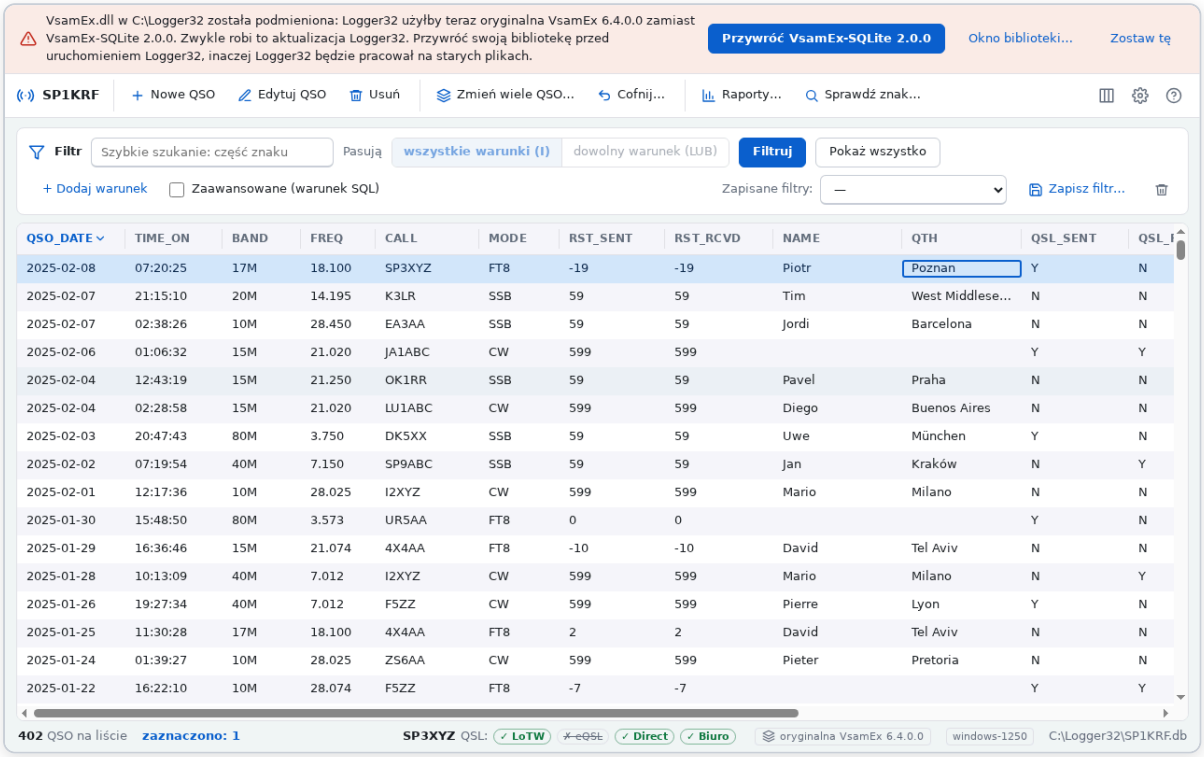


Rysunek 29. Używana VsamEx-SQLite; oryginał zachowany jako VsamEx_6.4.0.0.dll.

Powrót: **Użyj tej** przy dowolnej zachowanej wersji. Przed powrotem do oryginału wyeksportuj w Logger32 do ADIF QSO z czasu po przełączeniu i zaimportuj je potem: oryginalna biblioteka otwiera stare pliki w stanie z chwili przełączenia. Edytor o tym przypomina.

Po aktualizacji Logger32

Aktualizacja Logger32 kopiuje swoje pliki do folderu Logger32 i może przywrócić oryginalną VsamEx.dll. Edytor zauważa, że biblioteka nie jest tą wybraną, i pokazuje czerwony komunikat; naciśnij *Przywróć …* **przed uruchomieniem Logger32**.

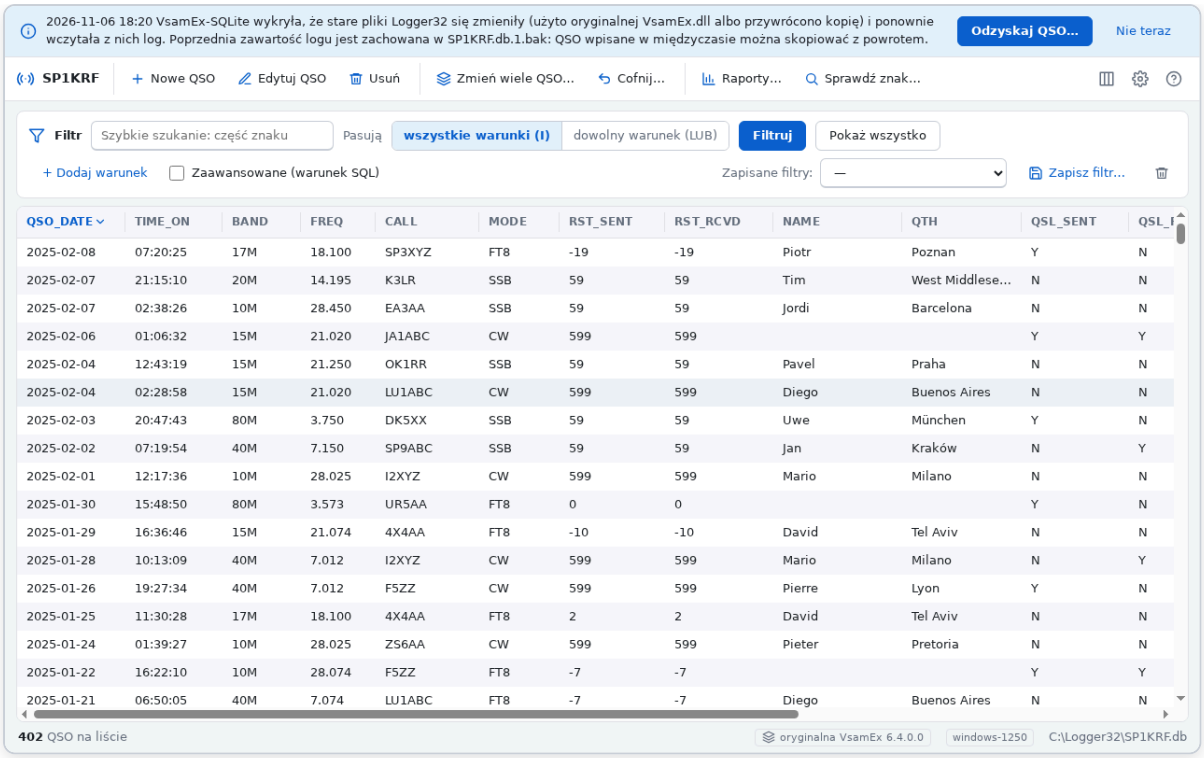


Rysunek 30. Komunikat po tym, jak aktualizacja podmieniła VsamEx.dll.

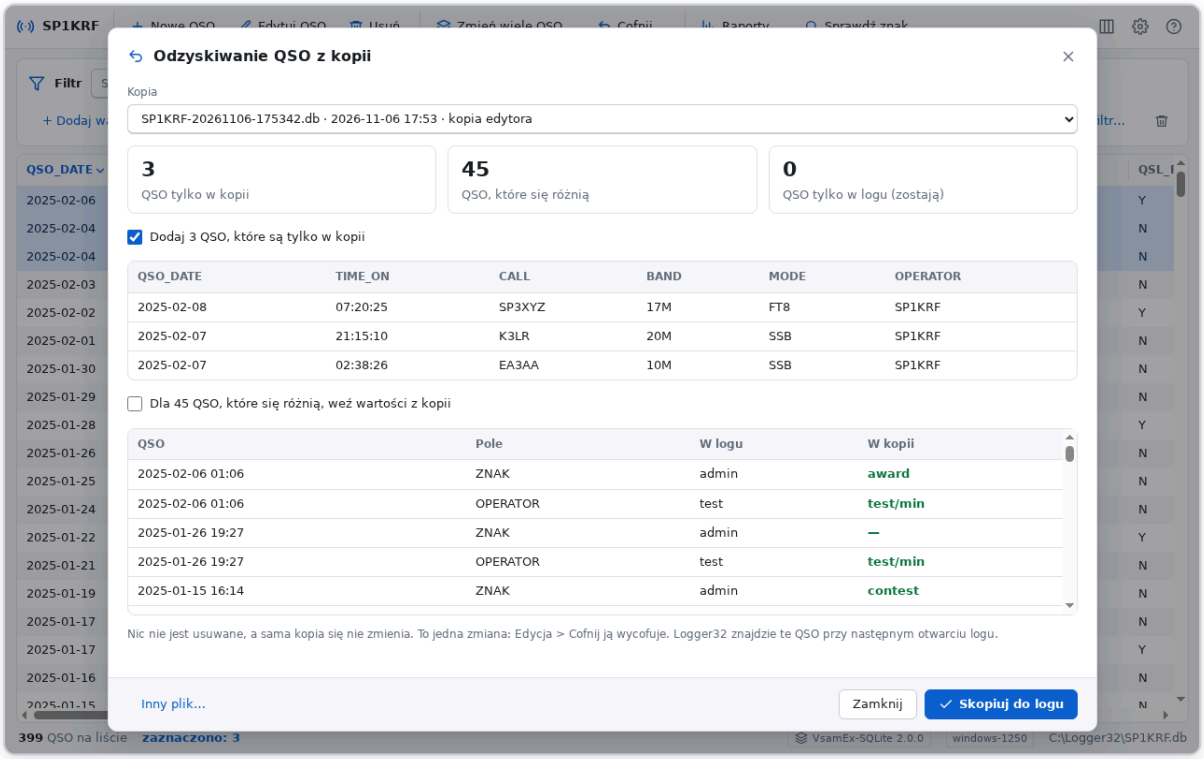
> **Wskazówka**
> Edytor zauważa to tylko wtedy, gdy działa: po aktualizacji Logger32 otwórz edytor raz przed uruchomieniem Logger32.

Odzyskiwanie QSO z kopii

Jeśli w międzyczasie Logger32 był uruchomiony z oryginalną biblioteką, VsamEx-SQLite wczyta potem log ponownie ze starych plików, a poprzednią zawartość zachowa jako `SP1KRF.db.1.bak`. Edytor pokaże wtedy niebieski komunikat; *Odzyskaj QSO…* (także Plik > Odzyskaj QSO z kopii) porównuje kopię z logiem.



Rysunek 31. Komunikat o kopii zachowanej przez VsamEx-SQLite.

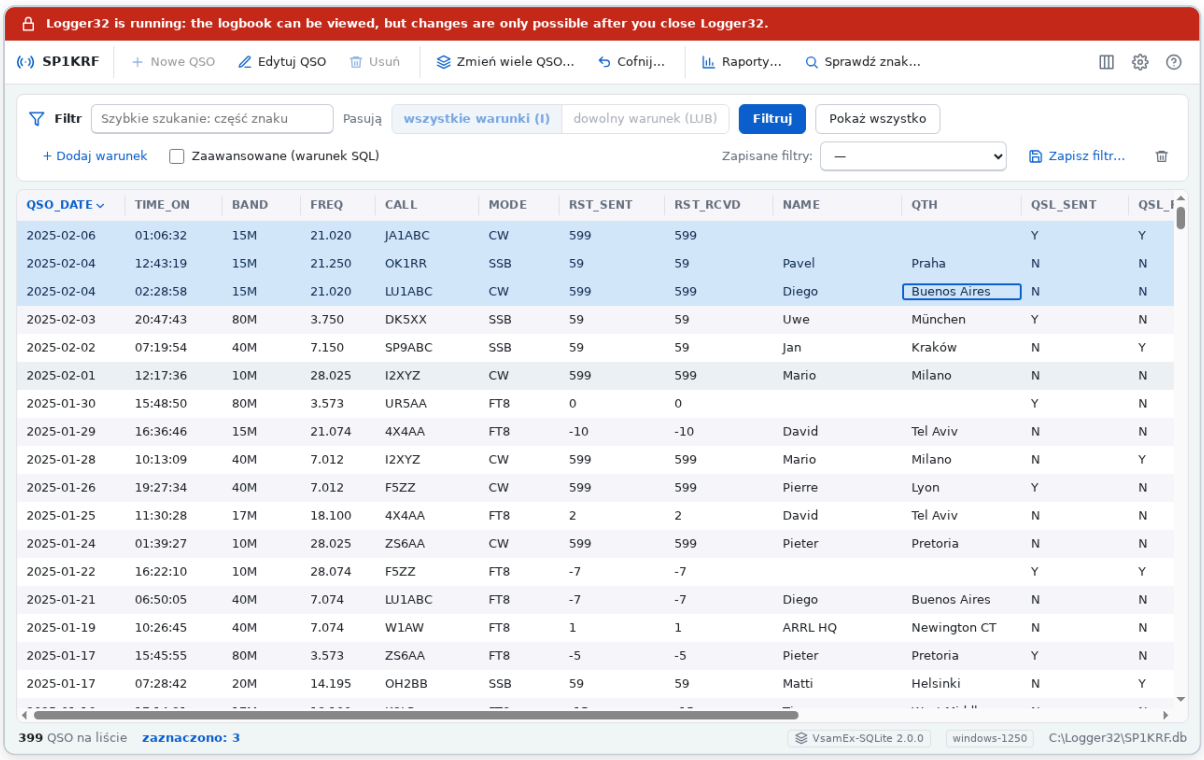


Rysunek 32. Trzy QSO są tylko w kopii: wracają jednym kliknięciem, a kopiowanie można cofnąć.

QSO tylko w kopii są dodawane; dla QSO, które się różnią, wybierasz, czy wziąć wartości z kopii. Nic nie jest usuwane, a kopia się nie zmienia. Tak samo można użyć kopii edytora z folderu `EditorBackups`.

13 Gdy Logger32 działa

Edytor co kilka sekund sprawdza, czy Logger32 działa. Gdy działa, czerwony pasek o tym informuje i nic nie można zmienić; przeglądanie, filtry, raporty i eksport nadal działają.



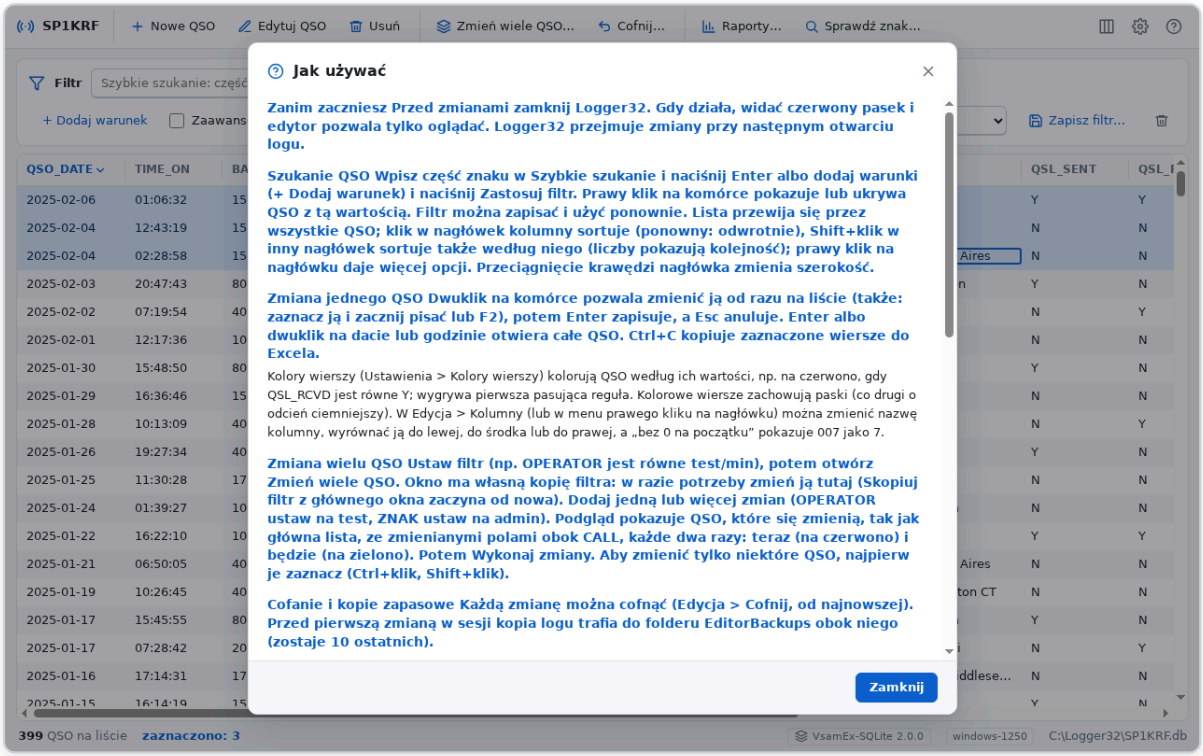
Rysunek 33. Logger32 działa: tylko do odczytu.

Znaki, których Logger32 nie przechowa (spoza strony kodowej Windows, pokazanej w prawym dolnym rogu), w Logger32 stałyby się „?”; edytor ostrzega przed ich zapisem. Po zmianie BAND, MODE, DXCC, stref lub statusu QSL uruchom w Logger32 przeliczenie statystyk dyplomów.

14 Skróty klawiszowe

Ctrl + N	Nowe QSO
Enter	Otwórz zaznaczone QSO
F2	Edytuj bieżącą komórkę (albo dwuklik na niej)
Shift + klik	Na nagłówku kolumny: sortuj także według tej kolumny
Del	Usuń zaznaczone QSO
Ctrl + M	Zmień wiele QSO
Ctrl + Z	Cofnij / historia
Ctrl + F	Szybkie szukanie
Ctrl + A	Zaznacz wszystkie na liście
Ctrl + C	Kopiuj wiersze do Excela

Ctrl + R	Raporty
Ctrl + I	Importuj QSO (ADIF, CSV)
Ctrl + L	Sprawdź znak
Ctrl + O	Otwórz log
Ctrl + ,	Ustawienia
Ctrl + = / Ctrl + -	Większy / mniejszy tekst
Ctrl + 0	Normalna wielkość tekstu
F1	Pomoc
Esc	Zamknij okno



Rysunek 34. Pomoc > Jak używać (F1) zawiera krótką wersję tej instrukcji.

15 Pytania

Zmieniłem QSO, ale Logger32 nie pokazuje zmiany.

Logger32 przejmuje zmiany przy otwarciu logu: zamknij i uruchom Logger32. Zapisuje też „re-indexed N records changed outside Logger32" w `VsamEx-SQLite.log`.

Pomyliłem się.

Cofnij… (Ctrl+Z) przywraca najnowsze zmiany po kolei. Kopie w EditorBackups trzymają log sprzed każdej sesji.

Edytor mówi, że plik nie jest logiem Logger32 przekonwertowanym przez VsamEx-SQLite.

Otwórz plik `<znak>.db` i uruchom raz Logger32 z zainstalowaną VsamEx-SQLite: to ona tworzy ten plik.

Windows nie pozwolił zmienić plików w folderze Logger32.

Zamknij Logger32. Jeśli Logger32 jest w Program Files, uruchom edytor przez prawy klik > Uruchom jako administrator.

Zrzuty ekranu pokazują przykładowy log. Edytor logu i VsamEx-SQLite są niezależne od Logger32 i od Software Source (VsamEx).